

2022년	책임경영	과제성과	기관평가	총점
배점	30.00점	60.00점	10.00점	100.00점
득점	23.01점	49.59점	8.45점	81.05점
달성도	76.70%	82.65%	84.50%	81.05%

평가지표 및 세부 착안사항		평가방법	가중치	특점	달성도
Ⅰ. 책임경영		-	30.00점	23.01점	76.70%
Ⅰ -1. 경영철학과 리더십 구현			14.00점	10.70점	76.43%
1. 비전 및 전략의 제시	비계량평가	3.00점	1.95점	65.00%	
2. 조직구성원의 동기부여를 위한 노력과 성과	비계량평가	3.00점	2.25점	75.00%	
3. 지역사회 연계	비계량평가	3.00점	2.25점	75.00%	
4. 경영혁신 노력	비계량평가	5.00점	4.25점	85.00%	
Ⅰ -2. 윤리 준수			7.00점	6.06점	86.57%
1. 청렴도 향상 노력	비계량평가	2.00점	1.50점	75.00%	
2. 기관장 청렴도 조사 결과	계량평가	5.00점	4.66점	93.20%	
3. 비위 발생여부	계량평가	(감점)	-0.10점	-	
Ⅰ -3. 사업 및 조직관리			9.00점	6.25점	69.44%
1. 조직역량 강화	비계량평가	5.00점	3.25점	65.00%	
2. 대내외소통 능력 및 상황변화에 따른 대응력	비계량평가	4.00점	3.00점	75.00%	
Ⅱ. 과제성과			60.00점	49.59점	82.65%
Ⅱ -1. 대표과제 적정성 및 도전성			20.00점	16.00점	80.00%
1. 대표과제 선정의 적정성	비계량평가	10.00점	9.50점	95.00%	
2. 대표과제 목표의 도전성	비계량평가	10.00점	6.50점	65.00%	
Ⅱ -2. 대표과제 달성도			40.00점	33.59점	83.98%
1. 영상콘텐츠산업 미래가치 창출		계량평가	8.00점	6.86점	85.75%
1-1. 제주로케이션 유치를 통한 지역경제 활성화 도모	계량평가	4.00점	3.80점	95.00%	
1-2. 제주기반 영상물 제작 지원을 통한 지역영상산업 발전	계량평가	4.00점	3.06점	76.50%	
2. 문화콘텐츠산업 생태계 조성		계량평가	8.00점	7.20점	90.00%
2-1. 문화콘텐츠 예비창업자 지원	계량평가	2.00점	1.70점	85.00%	
2-2. 문화콘텐츠 창업 3년 이내 기업 지원	계량평가	2.00점	1.70점	85.00%	
2-3. 문화콘텐츠 일자리 창출	계량평가	4.00점	3.80점	95.00%	
3. 영상문화 콘텐츠 인재육성 및 도민문화향유 향상		계량평가	8.00점	6.46점	80.75%
3-1. 지역특화교육 프로그램 운영을 통한 창작기반 조성	계량평가	4.00점	3.06점	76.50%	
3-2. 융복합 인재양성 및 활동지원 프로그램 운영	계량평가	4.00점	3.40점	85.00%	
4. 웹툰, 애니메이션 음악 콘텐츠 국내외 진출을 위한 경쟁력 강화		계량평가	8.00점	6.23점	77.88%
4-1. 웹툰/애니메이션/음악 콘텐츠 유통활성화 지원	계량평가	4.00점	3.20점	80.00%	
4-2. 도내 웹툰, 애니메이션, 음악콘텐츠 제작 지원	계량평가	2.00점	1.50점	75.00%	
4-3. 웹툰창작 역량강화 및 산업 활성화	계량평가	2.00점	1.53점	76.50%	
5. 콘텐츠산업 진흥을 위한 신규사업 유치		계량평가	8.00점	6.84점	85.50%
5-1. 문화콘텐츠산업 육성을 위한 신규사업 유치	계량평가	4.00점	3.80점	95.00%	
5-2. 사업참여자 및 임직원 만족도 향상	계량평가	4.00점	3.04점	76.00%	
Ⅲ. 기관평가			10.00점	8.45점	84.50%
Ⅲ-1. 기관평가 반영			10.00점	8.45점	84.50%
1. 기관평가 반영	계량평가	10.00점	8.45점	84.50%	

2-1 영역 평가결과 종합

■ 책임경영 영역의 평가결과

- 책임경영 영역은 전체 30.00점의 배점으로 구성되어 있으며, 기관의 경우 전체 30.00점 중 23.01점을 획득함
- 책임경영 영역은 비계량 평가지표와 계량지표로 구성되어 있으며 비계량 평가지표의 가중치가 25.00점, 계량지표의 가중치는 5.00점임. 기관은 비계량 평가결과 배점 25.00점 중 18.45점, 계량지표 평가결과 배점 5.00점 중 4.56점을 획득한 것으로 나타남

평가지표 및 세부 착안사항	평가방법	가중치	등급(평점)	득점
I. 책임경영	-	30.00점	-	23.01점
I -1. 경영철학과 리더십 구현		14.00점	-	10.70점
1. 비전 및 전략의 제시	비계량평가	3.00점	4등급(65.00점)	1.95점
2. 조직구성원의 동기부여를 위한 노력과 성과	비계량평가	3.00점	3등급(75.00점)	2.25점
3. 지역사회 연계	비계량평가	3.00점	3등급(75.00점)	2.25점
4. 경영혁신 노력	비계량평가	5.00점	2등급(85.00점)	4.25점
I -2. 윤리 준수		7.00점	-	6.06점
1. 청렴도 향상 노력	비계량평가	2.00점	3등급(75.00점)	1.50점
2. 기관장 청렴도 조사 결과	계량평가	5.00점	-	4.66점
3. 비위 발생여부	계량평가	(감점)	-	-0.10점
I -3. 사업 및 조직관리		9.00점	-	6.25점
1. 조직역량 강화	비계량평가	5.00점	4등급(65.00점)	3.25점
2. 대내외소통 능력 및 상황변화에 따른 대응력	비계량평가	4.00점	3등급(75.00점)	3.00점

2-1 세부 평가결과

1) 경영철학과 리더십 구현

■ 평가결과

○ 경영철학과 리더십 구현은 전체 14.00점으로 구성되어 있으며, 기관의 평가결과는 10.70점으로 76.43% 수준의 달성수준으로 파악됨

- 비전 및 전략제시(3.00점)에 대한 기관의 평가결과는 4등급(65.00점)으로 1.95점을 득점하였고, 조직구성원 동기부여 위한 노력과 성과(3.00점)에 대한 기관의 평가결과는 3등급(75.00점)으로 2.25점을 득점하였으며, 지역사회 연계(3.00점)에 대한 기관의 평가결과는 3등급(75.00점)으로 2.25점을 득점하였으며, 경영혁신 노력(5.00점)에 대한 기관의 평가결과는 2등급(85.00점)으로 4.25점을 득점하였음

평가방법	지표특성	비계량평가	산출방법	절대평가
평가정의	- 조직구성원에게 비전과 경영목표에 대해 명확하게 제시하고 이를 달성할 수 있도록 조직구성원 동기부여 노력과 성과를 평가한다 - 지방자치단체, 지방의회, 지역주민 등 대내외 이해관계자와의 협력증진을 위한 노력과 성과를 평가한다 - 지방공공기관 경영혁신 전략보고회에 따른 경영혁신 계획 수립 및 개선이행 여부를 평가한다			
평가결과	가중치	14.00점	득점 달성수준	10.70점 76.43%
착안사항별 평가결과	① 비전 및 전략제시			
	평가방법	배점	등급	득점
	비계량평가	3.00점	4등급	1.95점
	② 조직구성원 동기부여 위한 노력과 성과			
	평가방법	배점	등급	득점
	비계량평가	3.00점	3등급	2.25점
	③ 지역사회 연계			
	평가방법	배점	등급	득점
	비계량평가	3.00점	3등급	2.25점
	④ 경영혁신 노력			
	평가방법	배점	등급	득점
	비계량평가	5.00점	2등급	4.25점

■ 세부 평가내용

① 비전 및 전략제시

평가 항목	세부평가 내용
지표 총평	- 기관의 정관상 설립목적인 「제주특별자치도의 영상·문화 산업 진흥을 위한 사업과 활동을 지원함으로써 제주지역 문화 원형의 발굴과 보존에 기여하고 영상·문화산업 확대를 통하여 제주지역경제발전에 기여」와 민선8기 제주도정 과제 중 하나인 「아세안+a K-컬처 산업화 추진」에 기반하여 미션과 비전 및 경영목표와 전략과제를 포함한 중장기 경영전략체계를 재정립하였으며, 경영목표의 실천력을 높이기 위해 경영목표별로 정량적 목표치를 설정한 후 전담부서를 두었음 - 중장기전략체계를 수립하기 위해 정부정책과 도정정책은 물론 대내·외 환경분석과 SWOT분석을 실시한 후 도출된 시사점을 도출하여 이를 전략방향 및 전략과제의 설정 시 반영하였으며, 기관의 미션-비전-핵심가치-경영목표-전략방향-전략과제 간 연계성을 확보하고자 노력하였음 - 윤리·인권·친환경을 포함한 ESG경영 및 사회적 책임을 포함한 ESG경영계획을 수립하여 이를 중장기전략체계와 연계시키고자 노력하였고, 7대 전략과제와 16개 실행과제를 포함한 단계별 로드맵을 수립하였으며, 실행과제별 성과지표 및 목표치의 설정을 포함한 연간 실천계획을 수립하고 달성도를 관리하고 있음 - 2022년 한 해 동안 핵심전략과제를 추진과정에서 발생한 환경변화 또는 문제점을 파악하여 적절하게 대응한 노력과 성과를 경영평가 보고서에 포함시킬 필요가 있음 - 전사 차원의 성과관리체계의 구축·운영을 제도적으로 보장하는 규정을 마련할 필요가 있고, ESG경영 전략과제와 실행과제별 전담부서를 명확하게 할 필요가 있으며, ESG경영전략체계를 제도적으로 보장할 수 있도록 규정을 마련할 필요가 있음

② 조직구성원의 동기부여를 위한 노력과 성과

평가 항목	세부평가 내용
지표 총평	- 시차출퇴근제 스케줄근무를 도입하여 인프라 운영시간에 맞게 근무시간을 조정함으로써 직원의 근로의욕 향상 및 업무 생산력 향상을 도모하였고, 구성원의 역량강화를 위해 시간관리·보고법·대화법·심리코칭·스트레스관리 등과 같은 기본소양교육과정을 신설하였으며, ESG경영개념 관련 이슈 교육을 시행하였음. 그 결과, 구성원의 직원교육시간이 2021년 대비 548시간 증가하였고, 교육만족도 점수는 2021년 64.2점에서 75.5점으로 17.6% 상승하였으며, 2022년 고용노동부 주관 일터혁신컨설팅 지원사업에 선정되는 등의 성과를 도출하였음 - 화상회의실 구축을 통해 비대면 회의 심사를 시행할 수 있었고, 메타버스 플랫폼을 활용하여 전직원 워크숍과 종무식 시행 및 재택근무 시 메타버스 플랫폼 활용 등과 같이 디지털 근무환경의 개선을 위해 노력하였으나, 향후 업무수행에 있어서 필요한 재량권은 높이고 소통방법 및 체계를 개선하여 구성원의 사기를 진작시키고, 내부만족도 점수를 향상시킬 필요가 있음

③ 지역사회 연계

평가 항목	세부평가 내용
지표 총평	- 제주실내영상스튜디오의 설비 및 전문 장비를 활용하여 제주지역 내 영화·영상인을 대상으로 전문 실무교육 프로그램을 운영하였고, 콘텐츠코리아랩 입주 기업이 입주 공간 외 별관 및 1인 창작실의 이용이 가능하도록 조치하였음 - 콘텐츠 관련 지역 내 인재양성을 위해 지역 초·중등 교육기관과 고등교육기관(대학)과의 협력 관계를 구축하기 위해 노력할 필요가 있고, 특히 제주도·도의 화·유관기관과의 협력관계를 구축하기 위한 노력 및 그 성과에 대하여 경영평가 실적보고서에 구체적으로 기술할 필요가 있음

④ 경영혁신 노력

평가 항목	세부평가 내용
지표 총평	- 기관의 현안문제 해결과 외부의견 수렴 및 협업을 위해 직접 T/F를 구성하여 운영하였고 작은영화관을 포함한 영상산업팀의 인력은 증원한 반면, 문화산업팀과 교육운영팀 및 아시아 CGI애니메이션팀은 각 1명씩 감축하는 등 팀별 운영특성을 고려하여 효율적으로 인력을 운용하였으며, 작은영화관 사업비와 실내영상스튜디오 사업비와 같이 핵심사업에는 우선적으로 예산을 대폭 증액·배분함으로써 자원을 효율적으로 배분하고자 노력하였음 - 다만, 위원의 과반이 외부위원으로 구성된 성과관리위원회를 구성하여 전사 차원의 성과관리계획과 추진과정을 점검하고, 경영목표나 핵심전략과제별 목표치의 달성도를 측정·평가하고 피드백을 주는 성과관리평가체계를 구축·운영할 필요가 있으며, 전사 차원의 성과관리체계의 구축·운영을 제도적으로 보장하는 규정을 마련할 필요가 있음

2) 윤리 준수

■ 평가결과

- 윤리 준수는 전체 7.00점으로 구성되어 있으며, 기관의 평가결과는 6.06점으로 86.57% 수준의 달성 수준으로 파악됨
- 청렴도 향상 노력(2.00점)에 대한 기관의 평가결과는 3등급(75.00점)으로 1.50점을 득점하였고, 기관장 청렴도 조사 결과(5.00점)에 대한 기관의 평가결과는 4.66점으로 93.15% 수준인 것으로 나타났으며, 비위 발생여부는 감점지표이며 기관은 -0.10점 감점 발생하였음

평가방법	지표특성	혼합 평가	산출방법	절대평가
평가정의	• 기관 청렴도 향상을 위한 기관장의 노력 및 의지를 평가한다			
평가결과	가중치	7.00점	득점	6.06점
			달성수준	86.57%
착안사항별 평가결과	① 청렴도 향상 노력			
	평가방법	배점	등급	득점
	비계량평가	2.00점	3등급	1.50점
	② 기관장 청렴도 조사 결과			
	평가방법	배점	달성도	득점
	계량평가	5.00점	93.15%	4.66점
	③ 비위 발생 여부			
	평가방법	배점	달성도	득점
	계량평가	(감점)	-	-0.10점

■ 세부 평가내용

① 청렴도 향상 노력

평가 항목	세부평가 내용
지표 총평	- 「인권경영체계 구축 및 운영 미흡하고, 외부고객 청렴도 조사가 이루어지지 않고 있다」라는 지적사항에 따라 이를 개선하기 위해 인권경영실행지침의 제정과 인권경영위원회 구성 및 개최를 포함한 인권경영체계를 구축한 후 정상적으로 운영하고자 노력하였고, 내·외부 고객 청렴도 조사를 실시함으로써 임직원의 청렴의식을 제고하고자 노력하였음 - 임직원 등을 대상으로 청렴리더십 교육과 폭력예방 교육 및 청렴·부정청탁 금지법·갑질예방 교육을 실시하였고, 인권구제절차 구축·인권영향평가 시행하는 등 다양한 노력을 통해 임직원의 윤리경영의식을 고취시키고자 노력한 결과 내부청렴도 점수가 전년대비 0.78점 상승하였으며, 기관운영 및 주요사업의 인권영향평가에서 각각 1등급을 받았음 - 청렴한 조직문화 조성 과 불합리한 관행의 근절 및 부패행위 근절을 위해 상

평가 항목	세부평가 내용
	시점검체계를 가동하였고, 공직자의 이해충돌방지법 시행에 따른 지침 제정을 통하여 이해충돌방지 기준 및 방안을 마련하는 등 부정청탁 및 금품수수의 금지에 관한 법률 관련 제규정을 정비하였음 - 전 직원 대상 인권·청렴 선포식을 메타버스 플랫폼 이프랜드를 활용하여 시행하였으며, 외부강사를 초청하여 이행충돌방지법과 청렴/인권 교육을 실시하였음

② 기관장 청렴도 조사 결과

- 기관장 청렴도 조사 결과는 전체 5.00점으로 구성되어 있으며, 기관의 평가결과는 4.66점으로 93.15% 수준의 달성수준으로 파악됨

평가방법	배점	실적	득점
단계별평가	5.00점	93.15%	4.66점

③ 비위 발생 여부

- 비위 발생 여부 평가는 외부감사(감사위원회, 도의회, 중앙부처, 감사원 등)의 감사결과를 반영하여 평가한 결과, 기관은 -0.10점 감점 발생하였음

감점대상				감점점수	비고
채용비리특감	종합감사	기타	계		
주의1	-	-	주의1	-0.10점	-

3) 사업 및 조직관리

■ 평가결과

- 사업 및 조직관리 실적 비중은 전체 9.00점으로 구성되어 있으며, 기관의 평가결과는 6.25점으로 69.44% 수준의 달성수준으로 확인됨
- 조직역량 강화(5.00점)에 대한 평가결과는 4등급(65.00점)으로 3.25점인 것으로 나타났으며, 대내외소통 능력 및 상황변화에 따른 대응력(4.00점)에 대한 평가결과는 3등급(75.00점)으로 3.00점인 것으로 나타남

평가방법	지표특성	비계량 평가	산출방법	절대평가
평가정의	• 사업의 원활한 추진을 위한 조직역량 강화를 위한 기관장의 노력 및 커뮤니케이션 노력을 평가한다			
평가결과	가중치	9.00점	득점	6.25점
			달성수준	69.44%
착안사항별 평가결과	① 조직역량 강화			
	평가방법	배점	등급	득점
	비계량평가	5.00점	4등급	3.25점
	② 대내외 소통능력 및 상황변화에 따른 대응력			
	평가방법	배점	등급	득점
	비계량평가	4.00점	3등급	3.00점

■ 세부 평가내용

① 조직역량 강화

평가 항목	세부평가 내용
지표 총평	- 조직역량을 강화하기 위한 기관장의 노력 일환으로 평가년도 교육훈련과정 및 개발 운영계획을 수립하는 과정에서 수요조사를 실시하였으며, 고용노동부 주관 일터혁신컨설팅 지원사업 추진을 통해 업무전문성 강화, 현장정문성 강화, 신규직원 직무 적응교육 등을 기반으로 역량 강화 노력을 추진함 - 직원의 교육니즈에 기반한 교육훈련 기본계획을 수립하며 공통교육, 리더십교육은 전년 대비 증가하였으나 실제 직무교육은 다소 감소한 것으로 나타남 - 다만, 실제 직무교육의 감소는 개인의 교육이수 시간 감소라기보다는 전년도 직무교육 카테고리에 포함된 시설안전관리 교육이 공통교육으로 변경되며 발생된 것으로 확인됨 - 교육예산은 전년 대비 6.8%가 감소한 것으로 나타났는데 이는 예산의 축소 편성이 아닌 지방공기업평가원, 도 인재개발원, 제주양성평등교육센터 등 지원을 통해 교육훈련비를 절약에 기인한 것으로 나타남

평가 항목	세부평가 내용
	- 교육훈련 결과 외부교육은 93.37%, 내부교육은 100%로 교육훈련 수료 기준을 모두 충족한 것으로 확인됨 - 교육훈련 활성화를 위해 근무성적평정 설명회 및 의견수렴을 통해 인사평정 내 교육성과를 연계하였으며 이를 통해 전년 대비 연간 교육훈련 수료인원은 112% 증가하였고, 교육훈련 수료시간은 62% 증대되는 등 자발적 교육활동 추진 환경을 조성함 - 현재 추진 중인 제도는 교육훈련 활성화에 보다 많이 집중되어 있어 교육의 질적 개선을 위한 성과분석, 수요조사 결과 환류활동을 강화하여야 함 - 전년도 전사 경영목표 실행력 고도화를 위하여 ‘경영목표-사업목표-부서목표’ 연계를 통한 성과지표 도출과 실질적 관리 방안을 마련하라는 지적사항 개선을 추진함 - 현재 진흥원의 전사 전략과 경영평가의 지표 연동을 통해 핵심성과지표를 설정하고 있는 것으로 확인되나, 부서별 핵심성과지표의 달성 난이도 확보를 위해 성과심의위원회(가칭)의 심의를 통한 핵심성과지표 도출을 추진하여 평가의 객관성 및 수용도 제고를 추진할 필요가 있음 - 진흥원의 성과관리제도는 부서평가와 개인평가로 구성되며, 부서평가의 핵심성과지표는 전략체계도 내 부서별 전략과제와 연계성을 확보하여 지표별 PDCA로 평가 중에 있고 개인평가는 계층별로 부서평가와 개인역량평가의 비중을 반영하여 실시 중에 있음 - 성과평가 결과를 성과급 외 인력운영(승진, 전보인사 등) 계획에 반영하여 보상제도에 적용하고 있으며 승진 연계시에는 성과평가 및 역량평가를 모두 반영하고, 경영평가 성과급 연계시에는 성과평가만을 연계하고 있어 보상체계 연계의 합리성을 구축하고 있는 것으로 확인됨 - 향후 주요 사업의 체계적 관리를 위해 전사적인 경영 목표(중기, 연차별)와 연계된 핵심성과지표 도출 시, 성과심의위원회 등의 심의를 통한 핵심성과지표 도출로 난이도 확보를 통해 조직 역량 내실화를 추진할 필요가 있음

② 대내외 소통능력 및 상황변화에 따른 대응력

평가 항목	세부평가 내용
지표 총평	- 이사회 운영기준의 일반안전(7일 전), 예산안(15일 전), 결산안(7일 전)의 경우 세분화된 기준을 통해 시행되어야 하나 진흥원의 경우 전체 안전의 통지기간이 7일로 규정화되어 있어 이에 대한 규정 개선 노력이 필요하며, 22년의 경우 예산안전의 통지기간 15일을 준수하지 못한 것으로 나타남 - 제규정 개정작업에 대한 부분적인 개선이 이루어지고 있으며, 정부지침 및 근로기준법 변경, 행안부 출자출연기관 관련 지침을 변화 등 현행화 사항을 반영하여 인사관리제도에 대한 전체적인 제규정 정비 요청사항에 대한 개선작업은 다소 미미하게 이루어지고 있는 것으로 확인됨 - 대외 소통을 위한 홍보사업의 중점과제로 ① 참여와 소통의 미디어 홍보체계 강화, ② 홈페이지 게시물 증대와 SNS 팔로워 및 도달률 증대, ③ 사용자 편의성 향상을 제시하고 있음 - 홍보사업별 중점과제별(미디어 홍보체계 강화, 홈페이지 게시물증대 및 SNS 팔로워 및 도달률 증대, 사용자 편의성 향상) 세부 실행과제만이 나타나 있고 실제 홍보체계가 어떤 방식으로 강화되었는지, SNS 도달률이 전년 대비 어떻게 개선되었는지, 사용자 편의성 향상을 위해 추진한 메인페이지 리뉴얼 여부 및 실제 사용자가 느끼는 편의성 증대실적 등은 전혀 제시되어 있지 않아 제시된 추진체계의 실효성을 확인하기 어려움 - 도민 등 이해관계자와의 실질적 홍보활동을 위해 중점과제의 명확화와 추진체계의 실효성 확보가 필요한 시점임 - 정원 내 현원 기준 인력의 이직사유에 대한 세부 조사를 추진하기 위해 이직시 별도 면담을 추진하고 있는 상황이나 개인적인 사유 외에 직접적인 조직문화 갈등상황이나 별도 제도에서 느끼는 불만족에 기인한 것은 아닌 것으로 확인됨 - 이직률 감소를 통한 업무 연속성 증대, 직무만족도 향상을 위해 이직 현황에 대한 지속적인 모니터링과 환류 활동을 추진하여야 함 - 조직 및 인사제도 세부영역별 내부직원 만족도 조사 실시 결과, 조사 결과에 대한 환류 활동이 실시함에 따라, 전년 대비 5.61점 향상되는 등 만족도 향상 노력을 추진한 것으로 확인됨 - 22년 노사협의회 분기별 운영 결과 직원휴게실 신설, 육아휴직자 대상 근무평정 개선, 유연근무제 개선 등 기관 임직원의 처우개선을 위한 논의가 이루어짐. 다만, 향후 지속적 간담회 개최 등을 통해 조직문화 활성화 노력이 필요함

3-1 영역 평가결과 종합

■ 과제성과 영역의 평가결과

- 과제성과 영역은 전체 60.00점의 배점으로 구성되어 있고, 기관의 경우 49.59점을 획득함
- 과제성과 영역은 비계량 평가지표 20.00점, 계량 평가지표 40.00점으로 구성되어 있고, 비계량 평가결과 16.00점(80.00% 달성), 계량평가 33.59점(83.98% 달성)으로 나타남

평가지표 및 세부 착안사항	평가방법	가중치	등급(평점)	득점
II. 과제성과		60.00점	-	49.59점
II -1. 대표과제 적정성 및 도전성		20.00점	-	16.00점
1. 대표과제 선정의 적정성	비계량평가	10.00점	1등급(95.00점)	9.50점
2. 대표과제 목표의 도전성	비계량평가	10.00점	4등급(65.00점)	6.50점
II -2. 대표과제 달성도		40.00점	-	33.59점
1. 영상콘텐츠산업 미래가치 창출	계량평가	8.00점	-	6.86점
1-1. 제주로케이션 유치로 통한 지역경제 활성화 도모	계량평가	4.00점	-	3.80점
1-2. 제주기반 영상물 제작 지원을 통한 지역 영상산업 발전	계량평가	4.00점	-	3.06점
2. 문화콘텐츠 산업 생태계 조성	계량평가	8.00점	-	7.20점
2-1. 문화콘텐츠 예비창업자 지원	계량평가	2.00점	-	1.70점
2-2. 문화콘텐츠 창업 3년 이내 기업 지원	계량평가	2.00점	-	1.70점
2-3. 문화콘텐츠 일자리 창출	계량평가	4.00점	-	3.80점
3. 영상·문화 콘텐츠 인재육성 및 도민문화향유 향상	계량평가	8.00점	-	6.46점
3-1. 지역특화교육 프로그램 운영을 통한 창작기반 조성	계량평가	4.00점	-	3.06점
3-2. 융복합 인재양성 및 활동지원 프로그램 운영	계량평가	4.00점	-	3.40점
4. 웹툰, 애니메이션, 음악 콘텐츠 국내외 진출을 위한 경쟁력 강화	계량평가	8.00점	-	6.23점
4-1. 웹툰/애니메이션/음악 콘텐츠 제작 지원	계량평가	4.00점	-	3.20점
4-2. 도내 웹툰, 애니메이션, 음악 콘텐츠 제작 지원	계량평가	2.00점	-	1.50점
4-3. 웹툰창작 역량강화 및 산업 활성화	계량평가	2.00점	-	1.53점
5. 콘텐츠산업 진흥을 위한 신규사업 유치	계량평가	8.00점	-	6.84점
5-1. 문화콘텐츠산업 육성을 위한 신규사업 유치	계량평가	4.00점	-	3.80점
5-2. 사업참여자 및 임직원 만족도 향상	계량평가	4.00점	-	3.04점

3-2 대표과제 적정성 및 도전성 세부 평가결과

1) 대표과제 선정의 적정성

■ 평가결과

- 대표과제 선정의 적정성은 전체 10.00점으로 구성되어 있으며, 기관의 평가결과는 1등급(95.00점)으로 9.50점을 획득하였음

평가방법	지표특성	비계량평가	산출방법	절대평가
평가정의	• 기관장의 대표과제가 기관의 정관상 설립목적에 적합한지 평가한다			
평가결과	가중치	10.00점	득점	9.50점
			달성수준	95.00%
착안사항별 평가결과	① 대표과제 선정의 적정성			
	평가방법	배점	등급	득점
	비계량평가	10.00점	1등급	9.50점

■ 세부 평가내용

① 대표과제 선정의 적정성

평가 항목	세부평가 내용
지표 총평	- 기관장은 기관의 사명과 사회적 역할을 수행하기 위해 기관의 미션·비전을 포함한 기관의 전략체계를 재정립함은 물론 기관의 전략체계와 기관장의 경영철학 간 연계성을 높이하고자 노력하였음 - 문화산업기본법 제3조와 제주영상·문화산업진흥원 설립 및 지원조례와 제주영상·문화산업진흥원 정관 제2조에 규정된 기관의 설립목적(제주특별자치도의 영상·문화산업 진흥을 위한 사업과 활동을 지원함으로써 제주지역 문화원형의 발굴과 보존에 기여하고 영상·문화산업 확대를 통하여 제주지역경제 발전에 기여)에 기반하는 기관의 사명과 사회적 역할을 제고하기 위한 대표과제를 선정하고자 하였음 - 22년 대표과제의 경우 진흥원의 경영혁신과제와 동일한 시각에서 연계성을 확보하면서 설정된 것으로 나타남. 22년 대표과제로 로케이션 유치 및 문화복지 강화, 미래 도약을 위한 글로벌 문화콘텐츠 육성, 융복합 인재육성 및 도민 역량 강화, 애니메이션 경쟁력 강화 및 판로개척, 기관 위상 강화 및 경영효율화를 선정하였음. 대표과제의 경우 영상문화산업 확대를 통하여 제주지역경제 발전에 기여라는 정관상의 설립목적과 부합하며, 경영목표와 연계되어 매우 적절하게 고유사업을 중심으로 도출되었음 - 기관장 대표과제의 경우 기관의 설립목적과 사업영역에 적합한 대표과제가 적절하게 선정된 것으로 판단되며, 기관현안을 반영한 대표과제를 중심으로 주요추진사업과 연계되어 적절하게 도출된 것으로 판단됨

평가 항목	세부평가 내용
	- 대표과제 선정의 적정성 평가는 ㉠기관 정관상 설립목적과 사업영역에 적합한지 여부, ㉡도 정책 추진방향과 주요현안이 과제에 반영되었는지 여부, ㉢기관 추진사업을 대표할 만한 과제인지 여부를 기준으로 평가하도록 정의되어 있음 - 기관 정관상 설립목적과 사업영역에 적합한지에 대한 적정성 세부평가 기준은 대표과제가 경영목표 달성에 미치는 영향 정도, 설립목적에 부합하는 지속가능 경영을 위한 신규사업 발굴추진 연계성으로 판단할 수 있음 - 「제주영상문화사업 생태계를 조속함으로서 지역경제 성장에 기여」을 미션으로, 「제주문화콘텐츠산업 일자리 창출」을 비전으로 설정하고 이를 달성하기 위한 5대 경영목표와 3대 전략방향 및 11대 전략과제를 포함한 전략체계를 구체적으로 수립·제시하여 대표사업과의 연계성을 도모하고자 하였음 - 제주지역 문화콘텐츠산업 진흥계획을 수립하였으나 제주지역만의 차별화된 독창성을 기반으로 한 문화 가치확장과 지속가능한 문화콘텐츠산업 생태계 조성을 위한 활동을 추진하고 있으며, 제주 다양성 영상제작사업은 제주 영상제작에 대한 정량적 지원 수(공모사업 편수)가 아닌 지원 작품성을 보고 성과를 도출할 필요성이 있음 - 대표과제가 도 정책 추진방향과 주요현안을 반영하고 있는지에 대한 적정성 평가 기준은 도정목표 및 도정책 이행(도정지원)과 연계성, 대표과제 설정이 사회적가치(책임) 실현(이행)과의 연계성, 도민 및 이해관계자 요구수요를 반영하고 있음 - 또한 비전달성을 위해 도출된 경영전략체계도 상의 경영목표·전략목표(전략과제)와 연계성을 확보하고, 설립목적에 부합하는 고유사업 연계지표와 연계하여 기관 추진사업을 대표할 만한 과제로 도출되었다고 평가할 수 있음 - 상기와 같은 의견을 종합하여 대표과제 선정의 적정성은 1등급을 부여함

2) 대표과제 목표의 도전성

■ 평가결과

- 대표과제 목표의 도전성은 전체 10.00점으로 구성되어 있으며, 기관의 평가결과는 4등급(65.00점)으로 6.50점을 획득하였음

평가방법	지표특성	비계량평가	산출방법	절대평가
평가정의	• 기관장의 대표과제 목표 부여가 도전적인지 평가한다			
평가결과	가중치	10.00점	득점	6.50점
			달성수준	65.00%
착안사항별 평가결과	① 대표과제 목표의 도전성			
	평가방법	배점	등급	득점
	비계량평가	10.00점	4등급	6.50점

■ 세부 평가내용

① 대표과제 목표의 도전성

평가 항목	세부평가 내용
지표 총평	- 제주영상·문화산업진흥원장은 경영목표별로 핵심전략과제를 설정한 후 전략과제별로 목표치를 설정한 후 달성도를 관리하고 있음 - 중장기전략체계를 수립하기 위해 정부정책과 도정정책은 물론 대내·외 환경 분석과 SWOT분석을 실시한 후 도출된 시사점을 도출하여 이를 전략방향 및 전략과제의 설정 시 반영하였음 - 대표과제의 도전성은 경영환경 및 여건을 고려할 때 도전적인 목표인지, 목표 달성을 위한 특별한 노력의 정도를 평가함. 만족도, 대관율 등 100% 달성이 어렵거나, 지표속성장 기관에서 자의적으로 통제할 수 없는 결과지표(outcome)는 대표과제의 도전성이 매우 높음 - 또한, 정량평가지표의 평가방법을 과거실적, 추세 등을 기준으로 기준목표에 따른 달성도를 평가하며, 목표부여(기준목표 대비 초과목표 설정) 방식이 목표 대실적(목표치 최대 100% 이내 설정)인 단계별평가 보다는 도전성이 높은 것으로 평가할 수 있음 - 대표과제의 도전성은 상기에서 열거한 지표의 속성(투입, 활동, 산출, 결과 등 기관에서 성과를 통제할 수 있는지 여부)과 정량지표 평가방법(목표부여, 목표 대 실적, 단계별 평가), 기설정된 목표수준이라는 3가지 기준을 고려하여 통일적인 기준으로 평가를 실시함

세부평가 내용

- 기관장 대표과제의 경우 지표의 대부분이 목표대실적 및 단계평가 방식의 평가지표로 구성되어 목표부여 방식보다는 대체적으로 난이도가 낮게 설정되어 있으나, 성과지표 4개, 산출지표 5개로 적정수준의 난이도는 확보하고 있는

평가 항목	세부평가 내용
	것으로 나타남 - 로케이션 유치를 통한 지역경제 활성화 목표(369백만 원, 지원예산 대비 도내 소비액)를 설정하였음 - 제주기반 영상물 제작지원의 경우 전년도 15편에서 평가년도 17편으로 목표치를 상향설정하였음 - 문화콘텐츠 창업기업 육성의 경우 전년도 창업기업 육성지표에서 예비창업지원육성, 창업 3년 이내 기업지원육성으로 구분했으나 목표치의 경우 전년도와 동일하게 설정하였음 - 일자리 창출의 경우 전년도 실적 148명에서 평가년도 100명으로 전년 보다 낮은 성과목표를 설정하였음 - 지역특화 프로그램 운영을 통한 창작기반 조성의 경우 과거 3개년 수료율 대비 3.5% 향상 목표 설정하여 수료율 목표 88%를 설정하였으나, 전년도 수료율 89.76%보다 낮은 목표를 설정하였음 - 전년도 콘텐츠 전문인력 양성지표의 경우 융복합 인재양성 및 활동지원 프로그램 운영으로 지표명만 변경하였으며, 전년도 실적 131명 대비 목표치를 110명으로 설정하여 목표치를 하향설정한 것으로 판단됨 - 웹툰, 애니메이션, 음악 콘텐츠 국내외 진출 관련 세부지표인 유통활성화 지원은 직전 2개년도 대비 15%, 콘텐츠 제작지원의 경우 직전 2개년 대비 10% 향상목표 설정하였음 - 문화콘텐츠산업 육성을 위한 신규사업 유치는 전년도 신청건수 대비 100% 설정목표에서 당년도 65%로 하향설정하였고, 내외부 만족도는 전년보다 높게 설정하여 적정성을 확보하고 있음 - 구체적인 성과목표체계 구축으로 가치체계 공유 및 내재화 강화를 통해 효과성을 분석하고 이를 기반으로 하는 성과목표를 설정할 필요가 있음 - 대표과제로 제시된 정량평가지표의 도전성 평가 결과, 전반적으로 전년 실적 보다 낮은 목표치를 설정하고 있어 4등급을 부여함

3-3 대표과제 달성도 세부 평가결과

1) 영상콘텐츠산업 미래가치 창출

■ 평가결과

- 영상콘텐츠산업 미래가치 창출은 전체 8.00점으로 구성되어 있으며, 기관의 평가결과는 6.86점으로 85.75% 수준의 달성수준으로 파악됨
- 제주 로케이션 유치를 통한 지역경제 활성화 도모(4.00점)에 대한 기관의 평가결과는 3.80점으로 95.00% 수준의 달성도인 것으로 확인되고, 제주기반 영상물 제작 지원을 통한 지역 영상산업 발전(4.00점)에 대한 기관의 평가결과는 3.06점으로 76.50% 수준의 달성도인 것으로 확인됨

평가방법	지표특성	계량평가	산출방법	목표대실적
평가정의	• 적극적인 로케이션 유치 활동 전개로 실질적인 생산 및 부가가치 유발로 지역 경제 파급효과 증대 • 시나리오 발굴부터 영화제작, 후반작업까지 지원 프로세스 구축으로 지역 영상산업 역량 강화			
평가결과	가중치	8.00점	득점	6.86점
			달성수준	85.75%
착안사항별 평가결과	① 제주 로케이션 유치를 통한 지역경제 활성화 도모			
	평가방법	배점	달성도	득점
	계량평가	4.00점	95.00%	3.80점
	② 제주기반 영상물 제작 지원을 통한 지역 영상산업 발전			
	평가방법	배점	달성도	득점
	계량평가	4.00점	76.50%	3.06점

■ 세부 평가내용

① 제주로케이션 유치를 통한 지역경제 활성화 도모

- 제주로케이션 유치를 통한 지역경제 활성화 도모는 전체 4.00점으로 구성되어 있으며, 기관의 평가결과는 달성도 283.74%로 적정성, 도전성 가중치 95.00%를 반영하여 3.80점을 득점하였음

※ 달성률 130% 이상 초과로 평점 100점 처리

평가방법		목표대실적		배점(A)				4.00점	
적정성, 도전성 가중치(B)		목표	실적	달성도	가중치 적용 배점 (A*B)			득점	
2등급(95.00%)		369백만원	1,047백만원	283.74%	3.80점			3.80점	
달성도 구간	20%미만	20%이상 ~30%미만	30%이상 ~40%미만	40%이상 ~50%미만	50%이상 ~60%미만	60%이상 ~70%미만	70%이상 ~80%미만	80%이상 ~90%미만	90%이상
구간별 환산점수	0	20	30	40	50	60	70	80	90

② 제주기반 영상물 제작 지원을 통한 지역 영상산업 발전

- 제주기반 영상물 제작 지원을 통한 지역 영상산업 발전은 전체 4.00점으로 구성되어 있으며, 기관의 평가결과는 달성도 100.00%로 적정성, 도전성 가중치 85.00%를 반영하여 3.06점을 득점하였음

평가방법		목표대실적		배점(A)				4.00점	
적정성, 도전성 가중치(B)		목표	실적	달성도	가중치 적용 배점 (A*B)			득점	
4등급(85.00%)		17편	17편	100.00%	3.40점			3.06점	
달성도 구간	20%미만	20%이상 ~30%미만	30%이상 ~40%미만	40%이상 ~50%미만	50%이상 ~60%미만	60%이상 ~70%미만	70%이상 ~80%미만	80%이상 ~90%미만	90%이상
구간별 환산점수	0	20	30	40	50	60	70	80	90

2) 문화콘텐츠 산업 생태계 조성

■ 평가결과

- 문화콘텐츠 사업 생태계 조성은 전체 8.00점으로 구성되어 있으며, 기관의 평가결과는 7.20점으로 90.00% 수준의 달성수준으로 파악됨
 - 문화콘텐츠 예비창업 지원(2.00점)에 대한 기관의 평가결과는 1.70점으로 200.00% 수준의 달성도인 것으로 확인되며, 문화콘텐츠 창업 3년 이내 기업 지원(2.00점)에 대한 기관의 평가결과는 1.70점으로 200.00% 수준의 달성도인 것으로 확인되며, 문화콘텐츠 일자리 창출(4.00점)에 대한 기관의 평가결과는 3.80점으로 201.00% 수준의 달성도인 것으로 확인됨

평가방법	지표특성	계량평가	산출방법	목표대실적
평가정의	• 문화콘텐츠 분야 예비 창업자 지원 및 창업 3년 이내 기업 육성 • 지역 문화콘텐츠산업 청년일자리 창출			
평가결과	가중치	8.00점	득점	7.20점
			달성수준	90.00%
착안사항별 평가결과	① 문화콘텐츠 예비창업 지원			
	평가방법	배점	달성도	득점
	계량평가	2.00점	200.00%	1.70점
	② 문화콘텐츠 창업 3년 이내 기업 지원			
	평가방법	배점	달성도	득점
	계량평가	2.00점	200.00%	1.70점
	③ 문화콘텐츠 일자리 창출			
	평가방법	배점	달성도	득점
	계량평가	4.00점	201.00%	3.80점

■ 세부 평가내용

① 문화콘텐츠 예비창업 지원 · 육성

- 문화콘텐츠 예비창업 지원 · 육성은 전체 2.00점으로 구성되어 있으며, 기관의 평가결과는 달성도 200.00%로 적정성, 도전성 가중치 85.00%를 반영하여 1.70점을 득점하였음
 - ※ 달성률 130% 이상 초과로 평점 100점 처리

평가방법		목표대실적		배점(A)				2.00점	
적정성, 도전성 가중치(B)		목표	실적	달성도	가중치 적용 배점 (A*B)			득점	
4등급(85.00%)		10팀	20팀	200.00%	1.70점			1.70점	
달성도 구간	20%미만	20%이상 ~30%미만	30%이상 ~40%미만	40%이상 ~50%미만	50%이상 ~60%미만	60%이상 ~70%미만	70%이상 ~80%미만	80%이상 ~90%미만	90%이상
구간별 환산점수	0	20	30	40	50	60	70	80	90

② 문화콘텐츠 창업 3년 이내 기업 지원 · 육성

- 문화콘텐츠 창업 3년 이내 기업 지원·육성은 전체 2.00점으로 구성되어 있으며, 기관의 평가결과는 달성도 200.00%로 적정성, 도전성 가중치 85.00%를 반영하여 1.70점을 득점하였음

※ 달성률 130% 이상 초과로 평점 100점 처리

평가방법		목표대실적		배점(A)				2.00점	
적정성, 도전성 가중치(B)		목표	실적	달성도	가중치 적용 배점 (A*B)			득점	
4등급(85.00%)		10개	20개	200.00%	1.70점			1.70점	
달성도 구간	20%미만	20%이상 ~30%미만	30%이상 ~40%미만	40%이상 ~50%미만	50%이상 ~60%미만	60%이상 ~70%미만	70%이상 ~80%미만	80%이상 ~90%미만	90%이상
구간별 환산점수	0	20	30	40	50	60	70	80	90

③ 문화콘텐츠 일자리 창출

- 문화콘텐츠 일자리 창출은 전체 4.00점으로 구성되어 있으며, 기관의 평가결과는 달성도 201.00%로 적정성, 도전성 가중치 95.00%를 반영하여 3.80점을 득점하였음

※ 달성률 130% 이상 초과로 평점 100점 처리

평가방법		목표대실적		배점(A)				4.00점	
적정성, 도전성 가중치(B)		목표	실적	달성도	가중치 적용 배점 (A*B)			득점	
2등급(95.00%)		100명	201명	201.00%	3.80점			3.80점	
달성도 구간	20%미만	20%이상 ~30%미만	30%이상 ~40%미만	40%이상 ~50%미만	50%이상 ~60%미만	60%이상 ~70%미만	70%이상 ~80%미만	80%이상 ~90%미만	90%이상
구간별 환산점수	0	20	30	40	50	60	70	80	90

3) 영상·문화 콘텐츠 인재육성 및 도민문화향유 향상

■ 평가결과

- 영상·문화 콘텐츠 인재육성 및 도민문화향유 향상은 전체 8.00점으로 구성되어 있으며, 기관의 평가결과는 6.46점으로 80.75% 수준의 달성수준으로 파악됨
- 지역특화교육 프로그램 운영을 통한 창작기반 조성(4.00점)에 대한 기관의 평가결과는 3.06점으로 76.50% 수준의 달성도인 것으로 확인되며, 융복합 인재양성 및 활동지원 프로그램 운영(4.00점)에 대한 기관의 평가결과는 3.40점으로 85.00% 수준의 달성도인 것으로 확인됨

평가방법	지표특성	계량평가	산출방법	목표대실적/ 단계별평가
평가정의	• 분야별, 계층별 미디어교육 및 지역 콘텐츠 제작 동아리 활동지원 • 문화콘텐츠 교육프로젝트를 통한 융복합 인재 양성 및 신규프로그램 개발			
평가결과	가중치	8.00점	득점	6.46점
			달성수준	80.75%
착안사항별 평가결과	① 지역특화교육 프로그램 운영을 통한 창작기반 조성			
	평가방법	배점	달성도	득점
	계량평가	4.00점	76.50%	3.06점
	② 융복합 인재양성 및 활동지원 프로그램 운영			
	평가방법	배점	달성도	득점
	계량평가	4.00점	85.00%	3.40점

■ 세부 평가내용

① 지역특화교육 프로그램 운영을 통한 창작기반 조성

- 지역특화교육 프로그램 운영을 통한 창작기반 조성은 전체 4.00점으로 구성되어 있으며, 기관의 평가결과는 달성도 102.16%로 적정성, 도전성 가중치 85.00%를 반영하여 3.06점을 득점하였음

평가방법		목표대실적		배점(A)				4.00점	
적정성, 도전성 가중치(B)		목표	실적	달성도	가중치 적용 배점 (A*B)			득점	
4등급(85.00%)		88%	89.90%	102.16%	3.40점			3.06점	
달성도 구간	20%미만	20%이상 ~30%미만	30%이상 ~40%미만	40%이상 ~50%미만	50%이상 ~60%미만	60%이상 ~70%미만	70%이상 ~80%미만	80%이상 ~90%미만	90%이상
구간별 환산점수	0	20	30	40	50	60	70	80	90

② 융복합 인재양성 및 활동지원 프로그램 운영

- 융복합 인재양성은 전체 2.00점으로 구성되어 있으며, 기관의 평가결과는 달성도 100.00%로 적정성, 도전성 가중치 85.00%를 반영하여 1.70점을 득점하였음

단계평가 기준	110명 이상	100명 이상	90명 이상	80명 이상	80명 미만
환산 점수	100%	80%	60%	40%	0%
적정성, 도전성 가중치	배점		가중치 적용 배점	2022년 실적	득점
4등급(85.00%)	2.00점		1.70점	139명	1.70점

- 신규 프로그램 개발은 전체 2.00점으로 구성되어 있으며, 기관의 평가결과는 달성도 100.00%로 적정성, 도전성 가중치 85.00%를 반영하여 1.70점을 득점하였음

단계평가 기준	13건 이상	10건 이상	7건 이상	4건 이상	4건 미만
환산 점수	100%	80%	60%	40%	0%
적정성, 도전성 가중치	배점		가중치 적용 배점	2022년 실적	득점
4등급(85.00%)	2.00점		1.70점	14건	1.70점

4) 웹툰, 애니메이션, 음악 콘텐츠 국내외 진출을 위한 경쟁력 강화

■ 평가결과

- 웹툰, 애니메이션, 음악 콘텐츠 국내외 진출을 위한 경쟁력 강화는 전체 8.00점으로 구성되어 있으며, 기관의 평가결과는 6.23점으로 77.88% 수준의 달성수준으로 파악됨
- 웹툰/애니메이션/음악 콘텐츠 제작 지원(4.00점)에 대한 기관의 평가결과는 3.20점으로 80.00% 수준의 달성도인 것으로 확인되고, 도내 웹툰, 애니메이션, 음악 콘텐츠 제작 지원(2.00점)에 대한 기관의 평가결과는 1.50점으로 75.00% 수준의 달성도인 것으로 확인되며, 웹툰창작 역량강화 및 산업 활성화(2.00점)에 대한 기관의 평가결과는 1.53점으로 76.50% 수준의 달성도인 것으로 확인됨

평가방법	지표특성	계량평가	산출방법	목표부여
평가정의	• 애니메이션, 웹툰, 음악 분야 콘텐츠 유통활성화 지원 • 도내 웹툰,애니메이션,음악 콘텐츠 제작 지원으로 경쟁력 있는 콘텐츠 개발과 국내외 시장 진출 기반 마련 • 웹툰창작인프라 구축을 통한 웹툰 산업 활성화			
평가결과	가중치	8.00점	득점	6.23점
			달성수준	77.88%
착안사항별 평가결과	① 웹툰/애니메이션/음악 콘텐츠 제작 지원			
	평가방법	배점	달성도	득점
	계량평가	4.00점	80.00%	3.20점
	② 도내 웹툰, 애니메이션, 음악 콘텐츠 제작 지원			
	평가방법	배점	달성도	득점
	계량평가	2.00점	75.00%	1.50점
	③ 웹툰창작 역량강화 및 산업 활성화			
	평가방법	배점	달성도	득점
	계량평가	2.00점	76.50%	1.53점

■ 세부 평가내용

① 웹툰/애니메이션/음악 분야 콘텐츠 유통활성화 지원

- 웹툰/애니메이션/음악 분야 콘텐츠 유통활성화 지원은 전체 4.00점으로 구성되어 있으며, 기관의 평가결과는 달성도 208.33%로 적정성, 도전성 가중치 80.00%를 반영하여 3.20점을 득점하였음

구분	2019년 실적	2020년 실적	2021년 실적	3개년 평균치	2022년 실적
실적(건)	3	4	5	4	7
기준치(t)	최고목표(t*110%)		최저목표(t*50%)		달성도
4	4.40		2.00		208.33%
적정성, 도전성 가중치	배점		가중치 적용 배점		득점
5등급(80.00%)	4.00점		3.20점		3.20점

② 도내 웹툰, 애니메이션, 음악 콘텐츠 제작 지원

- 도내 웹툰, 애니메이션, 음악 콘텐츠 제작 지원은 전체 2.00점으로 구성되어 있으며, 기관의 평가결과는 달성도 232.46%로 적정성, 도전성 가중치 75.00%를 반영하여 1.50점을 득점하였음

구분	2019년 실적	2020년 실적	2021년 실적	3개년 평균치	2022년 실적
실적(개)	4	5	10	6.33	12
기준치(t)	최고목표(t*110%)		최저목표(t*50%)		달성도
6.33	6.97		3.17		232.46%
적정성, 도전성 가중치	배점		가중치 적용 배점		득점
6등급(75.00%)	2.00점		1.50점		1.50점

③ 웹툰창작 역량강화 및 산업 활성화

- 웹툰창작 역량강화 및 산업 활성화는 전체 2.00점으로 구성되어 있으며, 기관의 평가결과는 달성도 109.09%로 적정성, 도전성 가중치 85.00%를 반영하여 1.53점을 득점하였음

평가방법		목표대실적		배점(A)				2.00점	
적정성, 도전성 가중치(B)		목표	실적	달성도	가중치 적용 배점 (A*B)			득점	
4등급(85.00%)		550명	600명	109.09%	1.70점			1.53점	
달성도 구간	20%미만	20%이상 ~30%미만	30%이상 ~40%미만	40%이상 ~50%미만	50%이상 ~60%미만	60%이상 ~70%미만	70%이상 ~80%미만	80%이상 ~90%미만	90%이상
구간별 환산점수	0	20	30	40	50	60	70	80	90

5) 콘텐츠산업 진흥을 위한 신규사업 유치

■ 평가결과

- 콘텐츠산업 진흥을 위한 신규사업 유치는 전체 8.00점으로 구성되어 있으며, 기관의 평가결과는 6.84점으로 85.50% 수준의 달성수준으로 파악됨
 - 문화콘텐츠산업 육성을 위한 신규사업 유치(4.00점)에 대한 기관의 평가결과는 3.80점으로 95.00% 수준의 달성도인 것으로 확인되며, 사업참여자 및 임직원 만족도 향상(4.00점)에 대한 기관의 평가결과는 3.04점으로 76.00% 수준의 달성도인 것으로 확인됨

평가방법	지표특성	계량평가	산출방법	단계별평가
평가정의	• 국비사업 발굴을 통한 문화콘텐츠산업 시행 • 신규사업을 통한 제주지역 콘텐츠 산업 육성 • 사업공모 및 심사의 투명성 제고를 통한 참여자 및 임직원 만족도 향상			
평가결과	가중치	8.00점	득점	6.84점
			달성수준	85.50%
착안사항별 평가결과	① 문화콘텐츠산업 육성을 위한 신규사업 유치			
	평가방법	배점	달성도	득점
	계량평가	4.00점	95.00%	3.80점
	② 사업참여자 및 임직원 만족도 향상			
	평가방법	배점	달성도	득점
	계량평가	4.00점	76.00%	3.04점

■ 세부 평가내용

① 문화콘텐츠산업 육성을 위한 신규사업 유치

- 문화콘텐츠산업 육성을 위한 신규사업 유치는 전체 4.00점으로 구성되어 있으며, 기관의 평가결과는 달성도 100.00%로 적정성, 도전성 가중치 95.00%를 반영하여 3.80점을 득점하였음

단계평가 기준	65% 이상	65% 미만 60% 이상	60% 미만 50% 이상	50% 미만 40% 이상	40% 미만
환산 점수	100%	80%	70%	60%	50%
적정성, 도전성 가중치	배점	가중치 적용 배점	2022년 실적	득점	
2등급(95.00%)	4.00점	3.80점	81.00%	3.80점	

② 사업참여자 및 임직원 만족도 향상

- 내·외부 고객만족도 향상은 전체 4.00점으로 구성되어 있으며, 기관의 평가결과는 달성도 80.00%로 적정성, 도전성 가중치 95.00%를 반영하여 3.04점을 득점하였음

단계평가 기준	87% 이상	87% 미만 85% 이상	85% 미만 75% 이상	75% 미만 70% 이상	70% 미만
환산 점수	100%	80%	70%	60%	50%
적정성, 도전성 가중치	배점	가중치 적용 배점	2022년 실적	득점	
2등급(95.00%)	4.00점	3.80점	86.26%	3.04점	

4-1 영역 평가결과 종합

■ 기관평가 반영 영역 평가결과

- 기관평가 반영 영역은 전체 10.00점으로 구성되어 있으며, 기관의 평가결과 8.45점으로 나타남
- 기관평가 반영 영역은 계량평가지표 10.00점으로 구성되어 있고, 84.45%의 달성 수준인 것으로 파악됨

평가지표 및 세부 착안사항		평가방법	가중치	등급(평점)	득점
Ⅲ. 기관평가		평가방법	가중치	평점	득점
Ⅲ-1. 기관평가 반영			10.00점	-	8.45점
1. 기관평가 반영		계량평가	10.00점	-	8.45점

4-2 세부 평가결과

1) 기관평가 반영

■ 평가결과

- 기관평가 반영 실적은 전체 10.00점으로 구성되어 있으며, 기관의 평가결과는 8.45점으로 84.54% 수준의 달성수준으로 파악됨

평가방법	지표특성	계량평가	산출방법	절대평가
평가정의	- 기관장의 기관 경영능력 제고 및 향상을 위한 노력도 등을 평가하기 위하여 기관장 평가에 기관평가 결과를 반영한다 - 타 법률에 의한 중앙부처 평가 대상기관인 경우, 주요지표에 대한 평가를 실시하여 기관장평가 점수에 반영한다			
평가결과	가중치	10.00점	득점	8.45점
			달성수준	84.54%
착안사항별 평가결과	① 기관 경영평가 결과			
	평가방법	배점	달성도	득점
	계량평가	10.00점	84.54%	8.45점

■ 세부 평가내용

① 기관평가 반영

- 기관평가 반영 실적은 전체 10.00점으로 구성되어 있으며, 기관의 경영평가 결과는 84.54점으로 이를 반영한 결과 8.45점을 득점한 것으로 파악됨

평가결과	기관 경영평가 반영 실적			
	평가방법	배점	기관 실적	득점
	계량평가	10.00점	84.54점	8.45점