
2024년도 일자리대책 연차별 세부계획

자생력을 갖춘 K-콘텐츠 산업의 MECCA 조성
: 도민을 위한 일자리 창출



제주영상·문화산업진흥원
JEJU CONTENTS AGENCY

순서

I. 요약	1
II. 기업 육성·지원현황	2
III. 2024년 일자리 목표	3
1. 비전 및 전략	3
2. 일자리 목표	4
IV. 세부 실천과제	5
1. 제주영상·문화산업진흥원 운영	6
2. 지역기반형 콘텐츠코리아랩 운영사업	7
3. 청년X기업 이음 스케일업	8
4. 제주IN 청년 테크업브릿지	9
5. 지역문화산업연구센터(CRC) 지원사업	10
6. 지역특화콘텐츠 개발지원사업	11
7. 글로벌 문화콘텐츠 제작지원사업	12
8. CGI 콘텐츠 제작역량강화	13
9. 도민미디어 역량강화사업	14

I. 요약

제주영상문화산업진흥원 추진체계			
미션	제주 콘텐츠산업 육성을 통한 K-콘텐츠 선도도시 실현		
비전	자생력을 갖춘 K-콘텐츠산업의 MECCA 조성		
핵심가치	도민을 위한 서비스 지원	도민을 위한 일자리 창출	도내 기업과의 상생발전

☐ 자생력을 갖춘 K-콘텐츠 산업의 MECCA 조성

- 민간부분 지속가능한 일자리 창출을 견인하는 전략체계 구현
- 창작·창업 인프라 운영을 통한 콘텐츠 창업 생태계 조성

☐ 문화산업 분야 인재 기술내재화를 통한 전문인력 양성

- 문화콘텐츠 전문인력 양성교육 시행
- 콘텐츠 분야별 전문인력 양성프로그램 운영
- 경력 미스매칭 해소를 위한 청년인재 교육 시행

☐ 문화콘텐츠 관련 채용 연계 연구개발사업 지원을 통한 기업역량 강화

- 지역콘텐츠기업 육성을 통한 경쟁력 제고 및 일자리 창출
- 전문인력 육성 및 현장 실무능력 제고를 통한 기업 성장 기반 조성

☐ 제주영상문화산업 생태계 조성을 통한 지역경제성장 기여

- 로케이션, 제작 지원 등 지역경제와 연계한 상생협력 지향
- 콘텐츠 특화 대 도민 문화향유프로그램 제공

☐ '24년 일자리 주요 목표

(단위 : 백만원 / 명)

'24년 일자리 창출 예산*					기업연계 등을 통한 일자리 목표			
계	국비	도비	기관 (자체)	기타	일자리 창출	일자리 지원	인력 양성	취업 알선
4,632	1,788	2,844	-	-	23	83	300	-

* ('24년 일자리 창출 예산)은 정규직 일자리 창출 외에 인력양성, 일자리 지원, 취업알선 등 일자리 관련 예산 모두 포함

II. 기업 육성·지원 현황

1. 관련기업 육성·지원 현황

☐ 제주기반 문화콘텐츠기업 발굴 및 육성

- 제주 콘텐츠 창업기업 육성(7건) 및 콘텐츠 사업화 지원(45건)
- 제주 콘텐츠 기업 고용창출(85명)

☐ 현장 실무 역량을 갖춘 콘텐츠 산업 인력 양성

- 창작·창업, 장비활용, 미디어, CGI콘텐츠, 웹툰 등 다양한 분야의 인력 양성(760건)

2. '24년 기업 육성·지원을 통한 일자리 창출 계획

☐ 제주특별자치도 문화콘텐츠 산업 환경 분석 시행

대내외 여건분석	· 지역 문화콘텐츠산업 영세성으로 인한 일자리 질적, 양적 둔화 문제 해소 시, 기업성장을 통한 지속 가능한 일자리 창출 가능
고객 및 이해관계자 니즈분석	· 기업: 기업의 수요에 비해 전문인력풀이 미약 · 구직자: 양질의 일자리에 대한 요구가 큼
■ 시사점 : 지역문화산업 실태 및 현황을 정확하게 파악하여 급변하는 국내·외 문화콘텐츠 산업에 빠르게 대응하기 위한 지역기업 육성 지원체계 마련	

☐ 민선8기 일자리 정책목표와 제주영상문화산업진흥원의 정책목표 정렬을 통한 핵심가치 도출

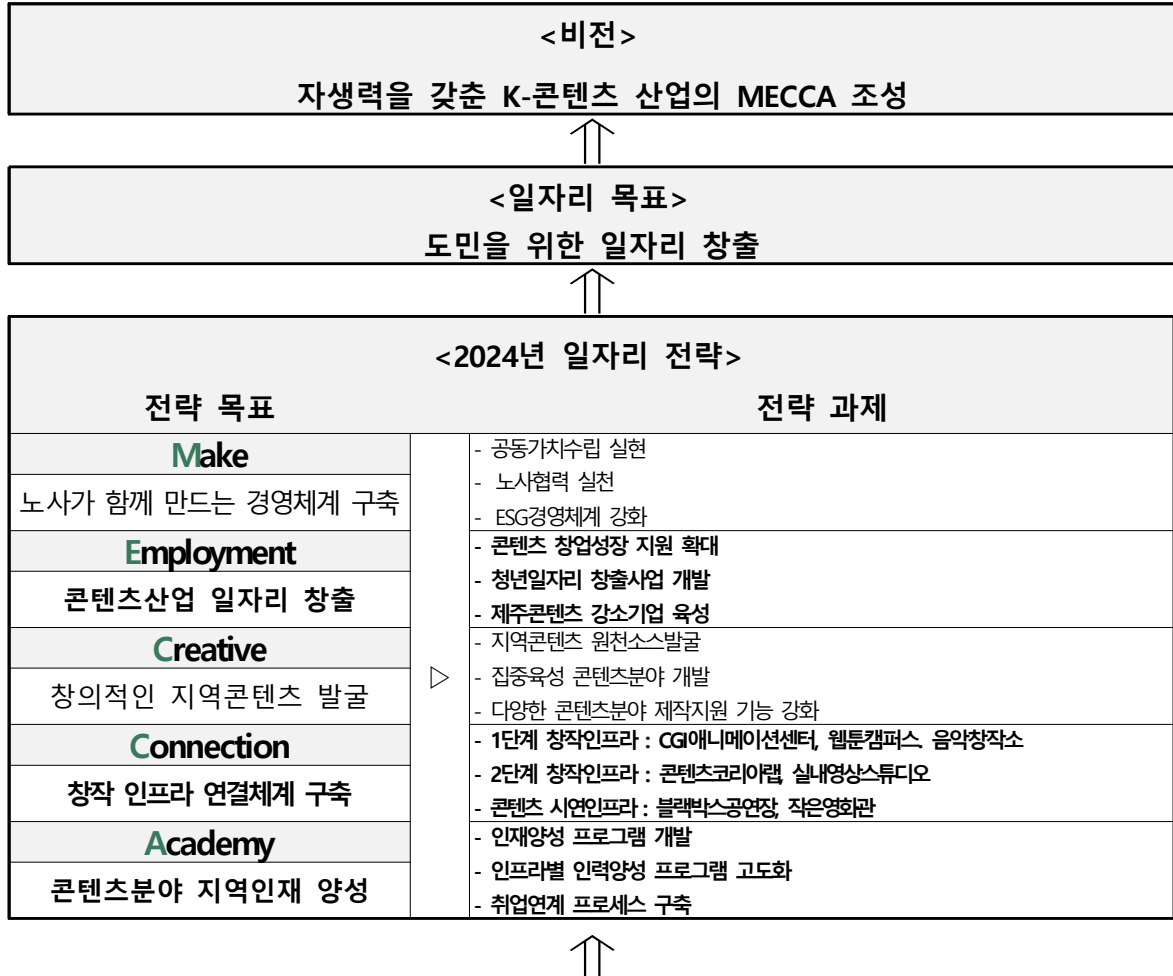
민선8기 일자리 정책 목표			
비전	인재와 일자리로 활력이 넘치는 행복한 제주		
목표	좋은 일자리로 고용 패러다임 대전환		
핵심전략	지역산업과 지속가능한 민간부문 일자리 창출	제주형 맞춤형 계층별 재정지원 일자리 제공	고용정책 내실화를 통한 좋은 일자리 확산
+			
제주영상·문화산업진흥원 정책목표			
미션	제주 콘텐츠산업 육성을 통한 K-콘텐츠 선도도시 실현		
비전	자생력을 갖춘 K-콘텐츠 산업의 MECCA 조성		
핵심가치	도민을 위한 서비스 지원	도민을 위한 일자리 창출	도내 기업과의 상생발전

☐ 핵심가치 토대로 한 제주영상문화산업진흥원의 일자리전략과 전략과제 선정

☐ 일자리 창출을 위한 세부실천과제 총 9건 도출

Ⅲ. 2024년 일자리 목표

1. 비전 및 전략



<일자리 창출을 위한 세부 실천과제 목록>

1	제주영상문화산업진흥원 운영	효율적 기관 운영을 위한 공공일자리 창출
2	지역기반형 콘텐츠코리아랩 운영사업	전문인력 양성 통한 콘텐츠 창작 및 창업 생태계 조성
3	청년기업 아임 스케일업	청년 기술내재화를 통한 기업 성장 도모
4	제주 IN 청년 테크업 브릿지	청년 기술역량 강화를 통한 기업-인재 동반 성장 도모
5	지역문화산업연구센터(CRC)지원사업	제주기반 문화콘텐츠 기업 R&D 및 사업화 지원
6	지역특화콘텐츠 개발지원사업	제주 문화자원 콘텐츠 개발 및 사업화 지원
7	글로벌 문화콘텐츠 제작지원사업	지역콘텐츠기업의 글로벌 경쟁력 제고 및 일자리 창출
8	CGI 콘텐츠 제작역량강화	전문 인재 양성을 통한 지역 콘텐츠산업 활성화 도모
9	도민미디어 역량강화사업	현장 맞춤형 교육을 통한 콘텐츠 전문인력 양성

2. 일자리 목표

(단위 : 명)

분류		2023년 실적	2024년 목표	비고
제주영상·문화산업진흥원 신규 채용		3	2	
	청년(39세 이하)	2	1	
	중장년	1	1	
기업연계 등을 통한 일자리 창출		204	106	
	일자리창출	85	23	
	일자리지원	119	83	
전문교육 통한 인력양성		614	300	
	인력양성	614	300	

IV. 세부 실천과제

과제명		2024년 목표	2024년 예산액 (단위: 백만원)	비고
1	제주영상·문화산업진흥원 운영	일자리창출: 2명	60	
2	지역기반형 콘텐츠코리아랩 운영사업	일자리창출: 10명 인력양성: 200명	1,380	국비, 도비
3	청년X기업 이음 스케일업	일자리지원: 26명	692	국비, 도비
4	제주 IN 청년 테크업 브릿지	일자리지원: 57명	944	국비, 도비
5	지역문화산업연구센터(CRC)지원사업	일자리창출: 3명	570	
6	지역특화콘텐츠 개발지원사업	일자리창출: 6명	560	국비, 도비
7	글로벌 문화콘텐츠 제작지원사업	일자리창출: 2명	360	
8	CGI 콘텐츠 제작역량강화사업	인력양성: 10명	33	
9	도민미디어 역량강화사업	인력양성: 90명	33	

과제1	제주영상·문화산업진흥원 운영
------------	------------------------

1. 추진목적

- 결원 해소를 통한 사업 적기 운영 및 공공일자리 창출 도모

2. 사업내용

- 제주영상·문화산업진흥원 운영 인력 2명 채용

3. 기대효과

- 사업의 적기 운영
 - 시설 인프라 운영인력 확보
- 결원 해소를 통한 공공 일자리 창출 도모

【'24년 추진계획】

(단위 :명, 백만원)

구 분		목표인원 및 예산
일자리 창출 성과목표		일자리 창출 2명
사업비	계	60
	국비	-
	도비	60
	기관(자체)	-
	민자	-

과제2	지역기반형 콘텐츠코리아랩 운영사업
-----	--------------------

1. 추진목적

- 창작·창업 공간조성 및 창작·창업자 지원 프로그램 운영을 통한 콘텐츠 창업 생태계 조성

2. 사업내용

- 콘텐츠 전문인력 양성, 창작·창업지원 등을 통해 제주도내 콘텐츠 인력난 해소 및 일자리 창출, 지역 내 콘텐츠 자생력 기여
 - 콘텐츠코리아랩 공간 운영 및 프로그램 운영 5종
 - 전담 기간제 근로자 2명 채용, 창업지원을 통한 8명 일자리 창출, 인력양성 200명

3. 기대효과

- 아이디어(기획)-창작-상품화-유통(마케팅)-소비로 연결되는 콘텐츠 창업 생태계 조성을 통해 지역특화 콘텐츠 창·제작 및 창업 진흥 도모 및 일자리 창출 및 지역경제 활성화 기여

【'24년 추진계획】

(단위 :명, 백만원)

구 분		목표인원 및 예산
일자리 창출 성과목표		일자리 창출 10명, 인력양성 200명
사업비	계	1,380
	국비	690
	도비	690
	기관(자체)	-
	민자	-

과제3	청년X기업 이음 스케일업
-----	---------------

1. 추진목적

- 기업의 비즈니스모델(콘텐츠) 기획, 개발, 연구, 운영 직무에 청년인재 채용을 지원하고, 해당 청년 중심의 기술내재화로 청년의 성장이 기업의 성장으로 연결되는 이음 스케일업 구조 마련

2. 사업내용

- <2023 청년X기업 이음 스케일업 지원사업>을 통해 채용된 청년들이 해당 기업에서 계속 성장할 수 있도록 인건비 및 교육지원
 - 일자리 지원 26명(2023년 채용인력 지속지원)

3. 기대효과

- 도내 문화산업 기업이 공통적으로 겪고 있는 전문인력 부족 해소
- 청년인재를 중심으로 도내 문화산업분야 테크업(기술내재화를 통한 제작역량 강화)을 통한 타 지역과의 기술격차 극복 기반 마련

【'24년 추진계획】

(단위 :명, 백만원)

구 분		목표인원 및 예산
일자리 지원 성과목표		일자리 지원(고용유지) 26명
사업비	계	692
	국비	350
	도비	342
	기관(자체)	-
	민자	-

과제4	제주 IN 청년 테크업 브릿지
-----	------------------

1. 추진목적

- 문화산업 분야 직무의 테크업(기술역량 강화)이 필요한 도내 우수기업과 해당 파트 취업을 희망하는 도내 청년과의 매칭을 통한 동반성장 지원

2. 사업내용

- <2022 제주 in 청년 테크업 브릿지> 사업을 통해 채용된 청년들이 해당 기업에서 계속 성장할 수 있도록 인건비 및 교육 지원
 - 일자리 지원 57명(2022년 채용인력 지속지원)

3. 기대효과

- 청년인재를 중심으로 한 청년-기업의 동반성장으로 지속가능한 양질의 청년 일자리 유지
- 기업이 원하는 인재와 실 지원자 간 경력(능력) 차이로 인해 발생하는 경력 미스매칭 문제 해소로 제주도 고용시장 활성화

【'24년 추진계획】

(단위 :명, 백만원)

구 분		목표인원 및 예산
일자리 지원 성과목표		일자리 지원(고용유지) 57명
사업비	계	944
	국비	468
	도비	476
	기관(자체)	-
	민자	-

과제5	지역문화산업연구센터(CRC)지원사업
-----	---------------------

1. 추진목적

- 제주기반 문화콘텐츠 기업들에게 R&D관련 지원 및 사업화 지원을 통해, 기업의 경쟁력과 자생력을 높이는 기회 제공

2. 사업내용

- 문화콘텐츠 연구개발지원 : 3건 (건당 162,000천원)
 - 연구개발지원을 통한 일자리 창출 총 3명

3. 기대효과

- 문화콘텐츠관련 연구개발사업을 통해 기업들의 사업역량강화 및 새로운 비즈니스 모델을 수립, 코로나로 침체된 도내문화산업 육성 기여

【'24년 추진계획】

(단위 :명, 백만원)

구 분		목표인원 및 예산
일자리 창출 성과목표		일자리 창출 3명
사업비	계	570
	국비	-
	도비	570
	기관(자체)	-
	민자	-

과제6	지역특화콘텐츠 개발지원사업
-----	----------------

1. 추진목적

- 제주의 문화자원을 기반으로 한 문화콘텐츠 개발 및 사업화를 지원하여, 지역 콘텐츠 기업 육성 및 기업 성장 기회 마련

2. 사업내용

- 제주특화 소재 콘텐츠 개발 지원 3건
 - 일자리 창출 총 6명

3. 기대효과

- 제주지역 콘텐츠 기업 육성 및 신규 고용창출을 통해 차세대 콘텐츠 산업 기반 마련
- 경쟁력을 갖춘 도내 콘텐츠의 국내외 사업화를 지원하여 부가가치 창출 및 지역 경제 활성화 도모

【'24년 추진계획】

(단위 :명, 백만원)

구 분		목표인원 및 예산
일자리 창출 성과목표		일자리 창출 6명
사업비	계	560
	국비	280
	도비	280
	기관(자체)	-
	민자	-

과제7

글로벌 문화콘텐츠 제작지원 사업 운영

1. 추진목적

- 지역 기반의 애니메이션 콘텐츠<중기·후기> 완성단계 제작 지원 및 해외 진출 마케팅 지원 등을 통한 글로벌 스타 콘텐츠 창출 및 일자리 창출

2. 사업내용

- 애니메이션 본편&레벨업·완성 제작지원 : 2건
 - 해당 사업 관련 인력 채용(총 2명)을 조건으로 지원
- 기업 자율형 해외전시마켓 참가지원 : 3건

3. 기대효과

- 지역 기반의 애니메이션 콘텐츠 제작지원 기반 강화 및 스타콘텐츠 발굴 육성 기회 증대
- 콘텐츠 제작지원을 통해 글로벌 진출 가능한 우수 콘텐츠 발굴 및 제주지역 콘텐츠 기업의 성장 유도

【'24년 추진계획】

(단위 :명, 백만원)

구 분		목표인원 및 예산
일자리 창출 성과목표		일자리 창출 2명
사업비	계	360
	국비	-
	도비	360
	기관(자체)	-
	민자	-

과제8	CGI 콘텐츠 제작역량강화 사업 운영
------------	-----------------------------

1. 추진목적

- 제주지역 콘텐츠산업 경쟁력 강화를 위한 인적 인프라 구축과 더불어 CGI분야 기업의 성과 창출과 지속적인 성장을 위한 지원 및 전문 인재양성을 통한 지역 콘텐츠 산업 활성화 도모

2. 사업내용

- CGI콘텐츠 창의 인재 육성 및 핵심 역량 인큐베이팅

3. 기대효과

- 제주 지역의 차세대 문화콘텐츠산업을 이끌어 갈 우수 인재 및 시장성 있는 스타 콘텐츠의 발굴
- CGI콘텐츠 제작 핵심 역량 인큐베이팅을 통한 일자리 창출 및 산업 활성화

【'24년 추진계획】

(단위 :명, 백만원)

구 분		목표인원 및 예산
일자리 창출 성과목표		인력양성 10명
사업비	계	33
	국비	-
	도비	33
	기관(자체)	-
	민자	-

과제9

도민미디어 역량강화사업 운영

1. 추진목적

- 콘텐츠 현장 맞춤형 교육프로그램을 통한 분야별 전문인재를 발굴·양성하여 지속가능한 콘텐츠 창작기반 조성 및 지역 콘텐츠 산업 발전을 위한 기틀 마련

2. 사업내용

- 현장 수요에 부응하는 콘텐츠 전문인력 개발
 - 예비창업자 및 현업인 대상 장르별 현장 맞춤형 실무교육 추진
- 산업인력 고도화 및 경쟁력 강화
 - 전문성과 실용성을 겸비한 교육과정을 통해 시대와 사회적 요구에 부응할 수 있는 경쟁력 있는 전문가 양성
- 미래 잠재인력 발굴 및 양성
 - 콘텐츠 분야 특성화 고등학교와 연계한 실무형 특화 교육을 통해 현장 실무형 인재 조기 발굴 육성

3. 기대효과

- 콘텐츠산업 분야별 경쟁력 강화를 위한 잠재인재 양성 교육을 통해 다원화된 인력양성 체계 구축 및 지속 가능한 창작기반 조성

【'24년 추진계획】

(단위 :명, 백만원)

구 분		목표인원 및 예산
일자리 창출 성과목표		인력양성 90명
사업비	계	33
	국비	-
	도비	33
	기관(자체)	-
	민자	-