

## 2023 제주웹툰캠퍼스 운영사업



# 입주작가 협력프로그램 『전도민 창작자 만들기 프로젝트』 참여자 모집 공고

제주특별자치도와 제주영상·문화산업진흥원에서는 2023 제주웹툰캠퍼스 운영사업의 일환으로 입주작가 협력프로그램 「전도민 창작자 만들기 프로젝트」를 다음과 같이 공고하오니 많은 관심과 참여 바랍니다.

2023. 1. 4.

재단법인 제주영상·문화산업진흥원장

### I

## 사업개요

- (사업명) 2023 제주웹툰캠퍼스 운영사업
- (프로그램) 입주작가 협력프로그램 <전도민 창작자 만들기 프로젝트>
- (기간) 2023. 1. ~ 2.
- (장소) 제주웹툰캠퍼스 교육실Ⅱ, 만화공간, 세미나실
- (대상) 어린이, 청소년, 일반인 등 지역 주민
- (주요내용)
  - 제주웹툰캠퍼스 입주작가 15인의 우수한 재능을 기반으로 만화 창작을 위한 콘텐츠 창작 체험형 교육 프로그램 운영
  - 만화 창작을 기본 베이스로 다양한 주제와 콘텐츠 활용하여 운영

### II

## 신청방법

- (신청방법)

| 구분    | 내용                                                                                                                     |
|-------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 모 집 명 | ◦ 2023 제주웹툰캠퍼스 입주작가 협력프로그램 「전도민 창작자 만들기 프로젝트」 참여자 모집                                                                   |
| 모집기간  | ◦ 2023. 1. 4.(수) ~ 선착순 마감 시까지                                                                                          |
| 모집대상  | ◦ 각 프로그램별 대상자                                                                                                          |
| 모집방법  | ◦ 각 프로그램별 선착순 모집                                                                                                       |
| 신청경로  | ◦ 제주영상·문화산업진흥원( <a href="http://www.ofjeju.kr">http://www.ofjeju.kr</a> ) - 알림마당 - 공지사항 - 「전도민 창작자 만들기 프로젝트」 공고 - 신청하기 |
| 관련문의  | ◦ 제주영상·문화산업진흥원 제주웹툰캠퍼스 정미정 주임연구원<br>☎ 064)766-0710 / ✉ mjjung@ofjeju.kr                                                |

### III

## 세부운영계획

### ○ (세부 프로그램)

| 연번 | 작가명   | 세부내용  |                                      |
|----|-------|-------|--------------------------------------|
| 1  | 하성호   | 프로그램명 | 어린이 만화 스토리·콘티 교실                     |
|    |       | 일시    | 2023. 1. 10.(화) 09:00~12:00 (3시간 소요) |
|    |       | 장소    | 제주웹툰캠퍼스 세미나실                         |
|    |       | 대상    | 만화 창작에 관심있는 초등학교 5~6학년               |
|    |       | 모집인원  | 4명 (선착순)                             |
|    |       | 주요내용  | [디지털] 캐릭터 스토리를 이용한 4컷 어린이 만화 콘티 그리기  |
| 2  | choon | 프로그램명 | 포토샵 기초 첫걸음                           |
|    |       | 일시    | 2023. 1. 10.(화) 12:00~14:00 (2시간 소요) |
|    |       | 장소    | 제주웹툰캠퍼스 교육실Ⅱ                         |
|    |       | 대상    | 포토샵을 사용해본적 없는 청소년 및 일반 성인(중학생 이상)    |
|    |       | 모집인원  | 10명 (선착순)                            |
|    |       | 주요내용  | [디지털] 포토샵을 이용하여 사진 보정 및 프로필 꾸미기      |

| 연번 | 작가명       | 세부내용  |                                                                        |
|----|-----------|-------|------------------------------------------------------------------------|
| 3  | 펠롱<br>도채비 | 프로그램명 | 캘리그래피로 전하는 새해 연하장 만들기                                                  |
|    |           | 일시    | 2023. 1. 14.(토) 10:00~11:20 (1시간20분 소요)                                |
|    |           | 장소    | 제주웹툰캠퍼스 세미나실                                                           |
|    |           | 대상    | 초등학생 3~6학년                                                             |
|    |           | 모집인원  | 12명 (선착순)                                                              |
|    |           | 주요내용  | 캘리그래피를 이용하여 계묘년 새해 연하장 만들기 체험                                          |
| 4  | 신하준       | 프로그램명 | 3시간만에 배우는 사진 촬영 기법                                                     |
|    |           | 일시    | 2023. 1. 14.(토) 13:00~18:00 (5시간 소요)                                   |
|    |           | 장소    | 제주웹툰캠퍼스 만화공간 및 인근 야외                                                   |
|    |           | 대상    | 사진 촬영에 관심있는 청소년 및 일반 성인(고등학생 이상)                                       |
|    |           | 모집인원  | 15명 (선착순)                                                              |
|    |           | 주요내용  | 카메라 및 사진 촬영에 대한 이론, 야외 사진 촬영 실습<br>*준비물: 카메라 또는 스마트폰 (DSLR 또는 미러리스 권장) |
| 5  | 부루        | 프로그램명 | 식물, 손 그림 그리기                                                           |
|    |           | 일시    | 2023. 1. 17.(화) 16:00~18:00 (2시간 소요)                                   |
|    |           | 장소    | 제주웹툰캠퍼스 세미나실                                                           |
|    |           | 대상    | 그림을 그려보고자 하는 청소년 및 일반 성인(중학생 이상)                                       |
|    |           | 모집인원  | 10명 (선착순)                                                              |
|    |           | 주요내용  | 드로잉 즐기기! 매력적인 창작을 위한 간단한 드로잉, 채색 팁!                                    |
| 6  | 달항아       | 프로그램명 | 전격 비교분석! 내게 딱 맞는 스토리 구조론을 찾아라!                                         |
|    |           | 일시    | 2023. 1. 18.(수) 19:00~21:00 (2시간 소요)                                   |
|    |           | 장소    | 제주웹툰캠퍼스 교육실Ⅱ                                                           |
|    |           | 대상    | 청소년 및 일반 성인(고등학생 이상)                                                   |
|    |           | 모집인원  | 10명 (선착순)                                                              |
|    |           | 주요내용  | 내가 하고 싶은 이야기를 더 재밌게 전달하기 위한<br>스토리 구조론 비교 분석 및 나만의 이야기 설계하기            |
| 7  | 해서        | 프로그램명 | 초간단 픽셀아트 낙서 체험                                                         |
|    |           | 일시    | 2023. 1. 25.(수) 12:30~14:30 (2시간 소요)                                   |
|    |           | 장소    | 제주웹툰캠퍼스 교육실Ⅱ                                                           |
|    |           | 대상    | 초등학생 3~6학년                                                             |
|    |           | 모집인원  | 8명 (선착순)                                                               |
|    |           | 주요내용  | [디지털] 픽셀아트 체험으로 최소한의 기법으로 진행되는 낙서 체험                                   |

| 연번 | 작가명 | 세부내용  |                                                                    |
|----|-----|-------|--------------------------------------------------------------------|
| 8  | 조깨비 | 프로그램명 | 내가 좋아하는 캐릭터 디지털로 그리기                                               |
|    |     | 일시    | 2023. 1. 25.(수) 15:00~17:00 (2시간 소요)                               |
|    |     | 장소    | 제주웹툰캠퍼스 교육실Ⅱ                                                       |
|    |     | 대상    | 초등학생 3~4학년                                                         |
|    |     | 모집인원  | 8명 (선착순)                                                           |
|    |     | 주요내용  | [디지털] 클립스튜디오를 활용하여 내가 좋아하는 캐릭터 그리기                                 |
| 9  | 이서연 | 프로그램명 | 내맘대로 색연필 컬러링 체험                                                    |
|    |     | 일시    | 2023. 2. 1.(수)~2. 28.(화)                                           |
|    |     | 장소    | 제주웹툰캠퍼스 만화공간                                                       |
|    |     | 대상    | 유아 및 어린이                                                           |
|    |     | 주요내용  | 만화카페에 비치된 만화 도안과 색연필로 자유 컬러링 체험<br>*사전신청없이 만화카페 방문객 누구나 자유롭게 이용 가능 |
| 10 | 임소희 | 프로그램명 | 창작자를 위한 원데이 크로키                                                    |
|    |     | 일시    | 2023. 2. 1.(수) 15:00~16:30 (1시간30분 소요)                             |
|    |     | 장소    | 제주웹툰캠퍼스 만화공간                                                       |
|    |     | 대상    | 청소년 및 일반 성인(고등학생 이상)                                               |
|    |     | 모집인원  | 15명 (선착순)                                                          |
|    |     | 주요내용  | 참여자가 서로 돌아가며 모델을 서고 랜덤방식 인체 크로키                                    |
| 11 | 소소  | 프로그램명 | 글을 그리다                                                             |
|    |     | 일시    | 2023. 2. 4.(토) 11:00~13:00 (2시간 소요)                                |
|    |     | 장소    | 제주웹툰캠퍼스 만화공간                                                       |
|    |     | 대상    | 일반 성인                                                              |
|    |     | 모집인원  | 5명 (선착순)                                                           |
|    |     | 주요내용  | 책을 읽고 이야기를 연상하여 그림으로 그리기                                           |
| 12 | 굴깡  | 프로그램명 | 겹쳐 겹쳐! 그림 만들기                                                      |
|    |     | 일시    | 2023. 2. 4.(토) 14:00~16:00 (2시간 소요)                                |
|    |     | 장소    | 제주웹툰캠퍼스 교육실Ⅱ                                                       |
|    |     | 대상    | 초등학생 3~4학년                                                         |
|    |     | 모집인원  | 12명 (선착순)                                                          |
|    |     | 주요내용  | [디지털] 그림을 디자인하고 투명필름에 출력하여 겹쳐보는<br>나만의 작품 만들기(레이어 개념의 이해)          |

| 연번 | 작가명 | 세부내용  |                                                                         |
|----|-----|-------|-------------------------------------------------------------------------|
| 13 | 닥숙  | 프로그램명 | 포토샵을 활용한 디지털 페인팅                                                        |
|    |     | 일시    | 2023. 2. 10.(금) 10:00~12:00 (2시간 소요)                                    |
|    |     | 장소    | 제주웹툰캠퍼스 교육실Ⅱ                                                            |
|    |     | 대상    | 디지털 페인팅 초보 청소년 및 일반 성인(중학생 이상)                                          |
|    |     | 모집인원  | 10명 (선착순)                                                               |
|    |     | 주요내용  | [디지털] 인물·일러스트·게임컨셉디자인 등 디지털 페인팅을 잘하기 위한 기본 이론 습득과 체험                    |
| 14 | 사차콩 | 프로그램명 | 시를 그림으로: 미야자와 겐지의 <비에도 지지 않고> 그리기                                       |
|    |     | 일시    | 2023. 2. 18.(토) 11:00~13:00 (2시간 소요)                                    |
|    |     | 장소    | 제주웹툰캠퍼스 만화공간                                                            |
|    |     | 대상    | 청소년 및 일반 성인(고등학생 이상)                                                    |
|    |     | 모집인원  | 10명 (선착순)                                                               |
|    |     | 주요내용  | [디지털] 아이패드를 활용하여 시를 만화로 그려보는 활동<br>*권장대상: 그림을 그려보고 싶으나 무엇을 그려야할지 막막하신 분 |
| 15 | 임수연 | 프로그램명 | 도전! 이모티콘작가!                                                             |
|    |     | 일시    | 2023. 2. 26.(일) 14:00~16:00 (2시간 소요)                                    |
|    |     | 장소    | 제주웹툰캠퍼스 만화공간                                                            |
|    |     | 대상    | 이모티콘 창작에 관심있는 초등학생 5~6학년                                                |
|    |     | 모집인원  | 10명 (선착순)                                                               |
|    |     | 주요내용  | [디지털] 나만의 이모티콘 기획부터 제작 실습하여 완성하기                                        |