

[제주영상·문화산업진흥원 공고 제2021-02호]

2021년도

제주영상·문화산업진흥원 사업안내

2021. 1.



제주영상·문화산업진흥원

목 차

I . 2021년 사업 목표 및 예산 현황 1

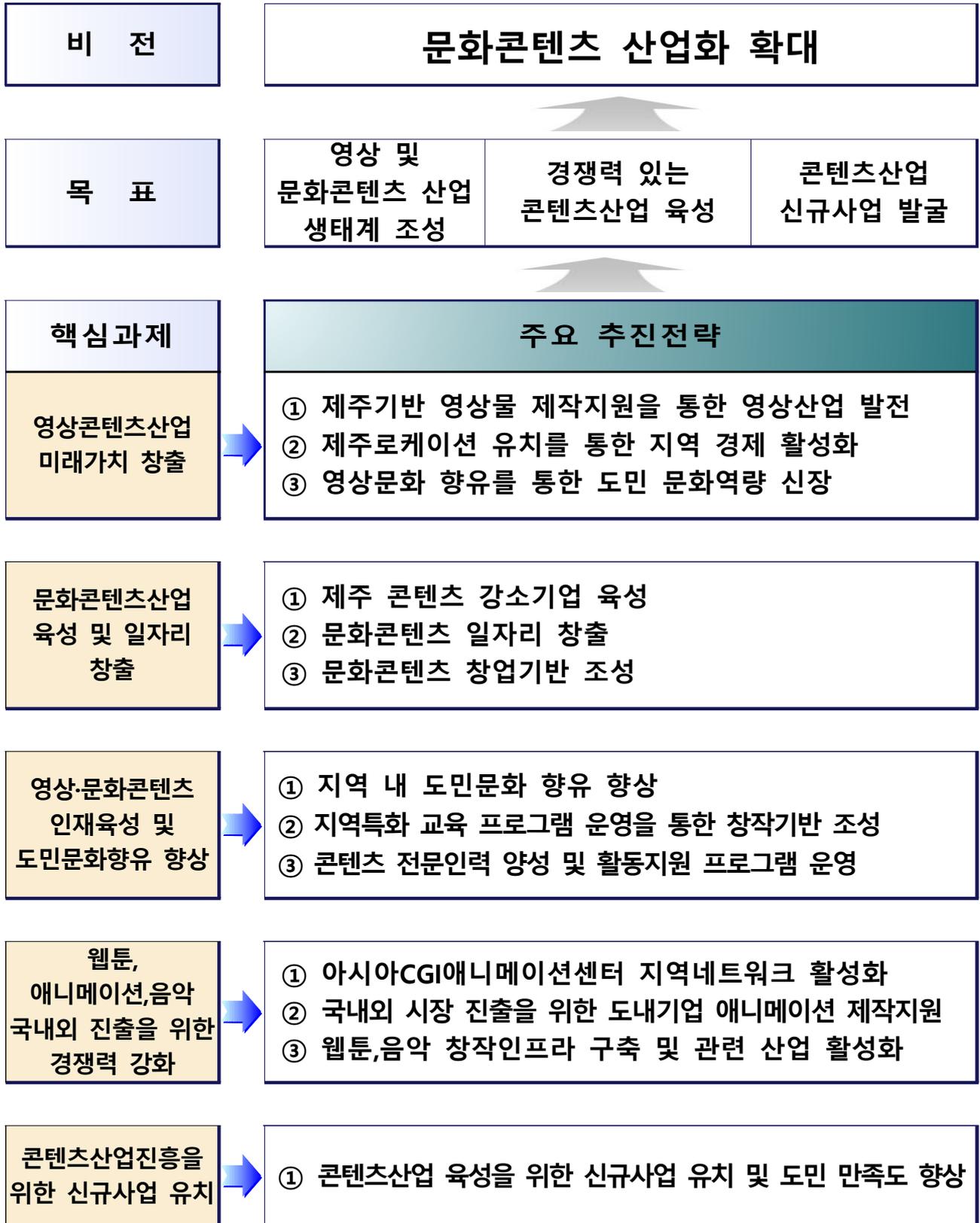
- 1. 비전과 목표 2
- 2. 2021년도 주요 사업 예산 현황 3

II . 2021년 사업안내 4

- 1. 영상산업팀 5
- 2. 문화산업팀 12
- 3. 교육운영팀 21
- 4. 아시아CGI애니메이션센터팀 24

I. 2021년 사업 목표 및 예산 현황

1. 비전과 목표



2. 2021년도 주요 사업 예산 현황

○ 총예산액 : 7,019,000천원

(단위 : 천원)

사업명		2021년예산	비고
제주영상·문화산업진흥원 지원사업 예산총액		7,019,000	
1. 영상산업팀 사업비 총액		714,000	
1-1	제주 다양성영화 제작지원 공모사업	370,000	
1-2	제주로케이션 유치·지원 공모사업	150,000	
1-3	영상문화 육성지원 공모사업	150,000	
1-4	취약계층 미디어 제작 및 송출지원 공모사업	30,000	
1-5	성불평등 개선을 위한 창작활동가(크리에이터) 채널 공모전	14,000	
2. 문화산업팀 사업비 총액		4,318,600	
2-1	글로벌문화콘텐츠 제작지원 사업	600,000	
2-2	문화창작품 홍보마케팅 지원사업	80,000	
2-3	지역문화산업연구센터(CRC) 지원사업	600,000	
2-4	제주형 융복합 문화콘텐츠상품 제작지원사업	150,000	
2-5	제주오름활용 문화콘텐츠개발지원사업	150,000	
2-6	제주신화IP구축사업	90,000	
2-7	문화콘텐츠 테크업 브릿지사업	1,288,600	
2-8	제주 콘텐츠코리아랩 운영사업	1,360,000	
3. 교육운영팀 사업비 총액		342,000	
3-1	마을공동체 미디어 지원사업	42,000	
3-2	도민미디어역량강화사업	300,000	
4. 아시아CGI애니메이션센터팀 사업비 총액		1,644,400	
4-1	제주웹툰캠퍼스 운영사업	200,000	
4-2	제주음악창작소 운영사업	200,000	
4-3	지역애니메이션콘텐츠 제작지원사업	162,000	
4-4	CGI콘텐츠 제작역량 강화사업	32,400	
4-5	지역콘텐츠 네트워크 활성화사업	30,000	
4-6	제주애니아일랜드 운영사업	220,000	
4-7	지역특화콘텐츠 개발지원사업	800,000	

Ⅱ. 2021년 사업안내

1. 영상산업팀

영상산업팀 소개

- 영상산업 육성을 위한 인프라 구축·운영 및 영상 콘텐츠 제작을 위한 전주기 지원으로 지역 창작환경 기반 조성
- 제주 로케이션 유치·지원을 통한 제주 브랜드 가치 상승 및 지역 경제 생산 유발
- 영상 관련 행사/이벤트 등의 향유 프로그램 운영을 통한 도민 문화역량 신장
- 제주 이스포츠 활성화 및 게임인식 개선을 위한 프로그램 운영
- 성불평등 개선을 위한 디지털 콘텐츠 공모 및 취약계층 미디어 활동 지원으로 차별 없는 미디어 환경조성

2021년 지원사업 내역

(단위: 천원)

연번	사업명	총사업비	비고
1-1	제주 다양성영화 제작지원 공모사업	370,000	
1-2	제주로케이션 유치·지원공모사업	150,000	
1-3	영상문화 육성지원 공모사업	150,000	
1-4	취약계층 미디어 제작 및 송출지원 공모사업	30,000	
1-5	성불평등 개선을 위한 창작활동가(크리에이터) 채널 공모전	14,000	
합계		714,000	

1-1 제주 다양성영화 제작지원 공모사업

□ 사업개요

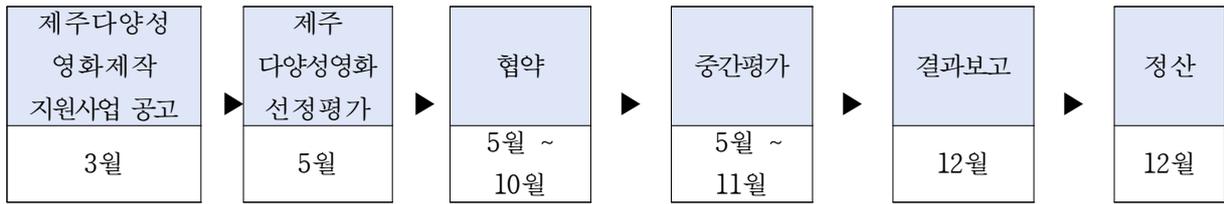
- 사업목적: 지역 기반 콘텐츠를 발굴하고 제작지원 등을 통한 영상창작 분위기 조성 및 영상문화 확산
- 사업기간: 2021. 1. ~ 2021. 12.
- 총사업비: 370,000천원
- 수행부서: 영상산업팀

□ 사업내용

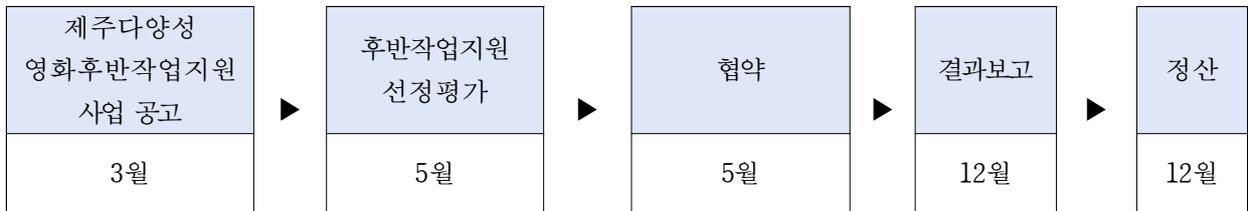
지원내용	<ul style="list-style-type: none"> ○ 제주다양성영화 제작지원 (도내 창작자 대상) <ul style="list-style-type: none"> - 지역기반 영상·영화 창작자를 대상으로 한 제작비 지원(10편 내외) - 장편영화, 단편영화, 신규참여로 구분하여 제작비 일부 지원 ※ 지원결정금액의 10%이상 자부담 必 ○ 제주다양성영화 후반작업 지원 (도내 창작자 대상) <ul style="list-style-type: none"> - 색보정, 음향 등 후반작업 비용 지원(2편 내외) - 장편영화, 단편영화로 구분하여 작업비용 일부 지원 ○ 제주로케이션 활성화를 위한 장단편 시나리오 공모전 (전국공모) ○ 국내외 영화제 참가지원 (도내 창작자 대상) <ul style="list-style-type: none"> - 지역 영상·영화인 국내외 영화제 초청 시 일부비용 지원 - 지역 영상·영화인 국내 영화제 벤치마킹 및 참가 시 일부비용 지원 ○ 영상물 기획개발 지원 (도내 창작자 대상) <ul style="list-style-type: none"> - 제주소재의 영화 / 드라마 등 영상물의 기획개발을 위한 기간 중 체재비 및 개발비 일부지원 - 1일 최대 150천원(1인 100천원, 2인 130천원, 3인 150천원 / 제주도민과 도민제외 대상 차별 지원)
기대효과	<ul style="list-style-type: none"> ○ 지역기반 창작 영화에 대한 체계적인 지원 및 관리를 통한 제주지역 영상 인프라 구축 및 영상문화 산업 기틀 마련 ○ 제주지역 영상·영화인들의 역량강화를 통한 경쟁력과 제작 수준 향상

□ 사업절차

○ 제주다양성영화 제작지원 (도내 창작자 대상)



○ 제주다양성영화 후반작업 지원 (도내 창작자 대상)



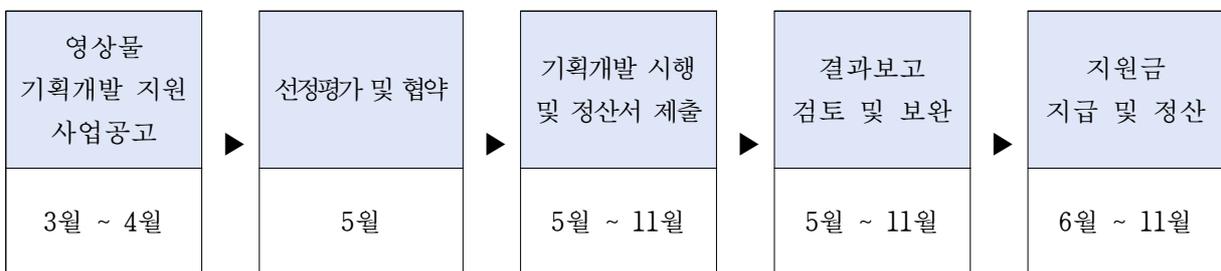
○ 제주로케이션 활성화를 위한 장단편 시나리오 공모전 (전국공모)



○ 국내외 영화제 참가지원 (도내 영상·영화인 대상)



○ 영상물 기획개발 지원 (국내 영상·영화인 대상)



□ 문의처

○ 담당자: 영상산업팀 송명준 선임연구원(064-735-0601)

※ 공고일정을 포함한 상기 내용은 사업 준비과정에서 변동될 수 있습니다.

1-2 제주로케이션 유치·지원 공모사업

□ 사업개요

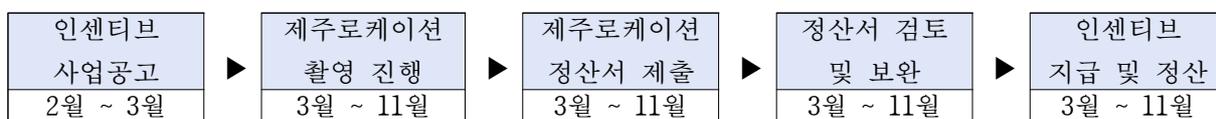
- 사업목적: 제주 로케이션 활성화를 통한 지역경제 생산 유발과 제주 브랜드 가치 제고
- 사업기간: 2021. 1. ~ 2021. 12.
- 총사업비: 150,000천원
- 수행부서: 영상산업팀

□ 사업내용

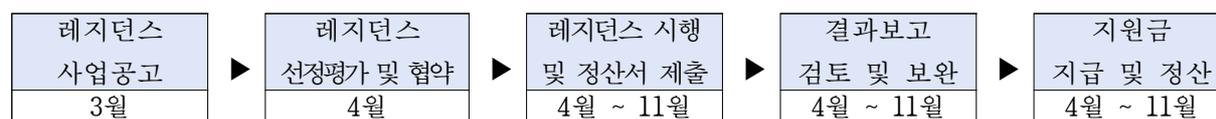
지원내용	<ul style="list-style-type: none"> ○ 제주 영상물 제작비 인센티브 지원 <ul style="list-style-type: none"> - 개봉, 방영, 송출을 목적으로 제주에서 촬영되는 영화, 드라마, 웹드라마 등을 대상으로 도내 소요 제작비 인센티브(최대 30,000천원) 지원 ○ 제주 영상물 레지던스 지원(국내외 감독, 작가, 영상인플루언서 등) <ul style="list-style-type: none"> - 국내·외 작가, 감독 및 인플루언서(크리에이터)를 대상으로 제주 소재 영상 콘텐츠 제작을 위한 체재비 지원(최대 20일) - 1일 최대 150천원(1인 100천원, 2인 130천원, 3인 150천원)
기대효과	<ul style="list-style-type: none"> ○ 제주로케이션 활성화를 통한 제주 홍보 및 관련사업 활성화 ○ 국내외 다양한 기관과의 협력을 통한 지역브랜드 홍보 ○ 콘텐츠를 활용한 제주관광활성화와 제주 브랜드 개발

□ 사업절차

- 제주 영상물 제작비 인센티브 지원(도의 기업 및 제작사 대상)



- 제주 영상물 기획개발 레지던스 지원(도의 감독, 작가, 영상인플루언서 등)



□ 문의처

- 담당자: 영상산업팀 채상균 주임연구원(064-735-0627)
- ※ 공고일정을 포함한 상기 내용은 사업 준비과정에서 변동될 수 있습니다.

1-3 영상문화 육성지원 공모사업

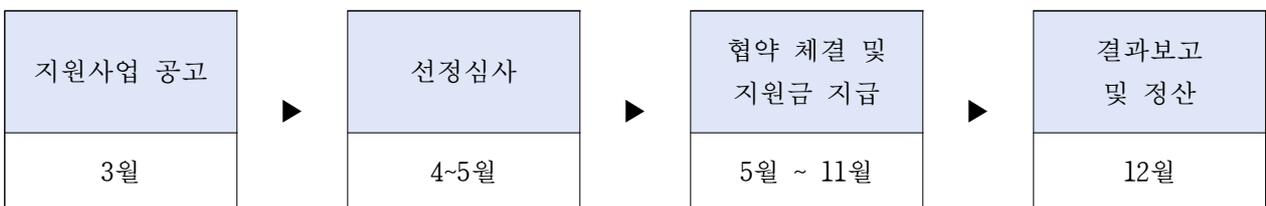
□ 사업개요

- 사업목적: 영상 관련 행사 지원을 통해 다양한 문화와 생활에 대한 이해 제고 및 영상문화 확산, 문화향유 제공
- 사업기간: 2021. 1. ~ 2021. 12.
- 총사업비: 150,000천원
- 수행부서: 영상산업팀

□ 사업내용

지원내용	<ul style="list-style-type: none"> ○ 도내 영상문화 육성을 위한 행사 지원(도내 영상·영화인 대상) - 도민이 주최하는 영상문화 행사 운영비 지원(4건 내외) ※ 지원결정금액의 10%이상 자부담 必 - 행사 규모 및 일수, 횟수 등을 종합적으로 고려하여 차등지원
기대효과	<ul style="list-style-type: none"> ○ 제주도민, 관광객 등 대상 문화향유 제공 및 제주문화 이미지 제고 ○ 지역 내 창작물 상영기회 확대를 통한 영상문화인 대상 의욕 고취 및 관련 기술 제고 ○ 다양한 영상문화 관련 행사들이 민간을 통해 확산되어 지역민이 스스로 개발하고 참여하는 지역 영상문화의 기반 마련

□ 사업절차



□ 문의처

- 담당자: 영상산업팀 송명준 선임연구원(064-735-0601)
- ※ 공고일정을 포함한 상기 내용은 사업 준비과정에서 변동될 수 있습니다.

1-4 취약계층 미디어 제작 및 송출지원 공모사업

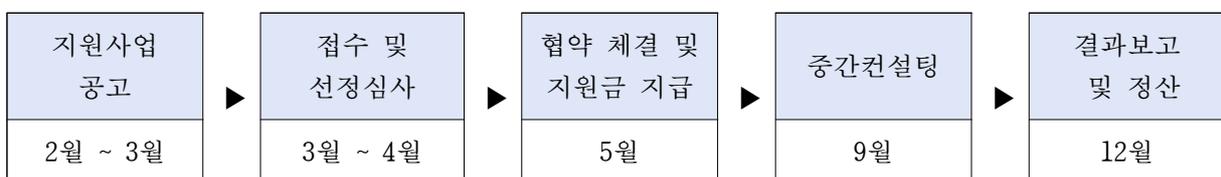
□ 사업개요

- 사업목적: 취약계층 대상 미디어 활동을 도모할 수 있는 지원책 마련을 통해 취약계층 스스로 미디어를 제작하고 소비할 수 있는 환경 조성
- 사업기간: 2021. 1. ~ 2021. 12.
- 총사업비: 30,000천원
- 수행부서: 영상산업팀

□ 사업내용

지원내용	<ul style="list-style-type: none"> ○ 취약계층 대상 미디어 제작 및 송출 사업비 지원(도내 단체 대상) - 미디어 제작 및 송출 관련 신고를 필한 단체 가운데 취약계층을 대상으로 방송, 신문, 라디오 등 미디어 활동을 도모하는 데 필요한 사업비(운영활동비, 장비대여비 등) 일부 지원
기대효과	<ul style="list-style-type: none"> ○ 취약계층 수요자 맞춤형 콘텐츠 제작을 통해 필요한 정보를 정확하게 얻을 수 있는 창구 마련 ○ 취약계층을 대상으로 필요한 정보를 스스로 제작·송출하고 소비할 수 있는 취약계층 주도형 보편적 미디어 권리 실현 ○ 취약계층의 미디어 제작 분야 일자리 창출 및 지역경제 활성화

□ 사업절차



□ 문의처

- 담당자: 영상산업팀 엄재하 주임연구원(064-735-0638)
- ※ 공고일정을 포함한 상기 내용은 사업 준비과정에서 변동될 수 있습니다.

1-5 성불평등 개선을 위한 창작활동가(크리에이터) 채널 공모 사업

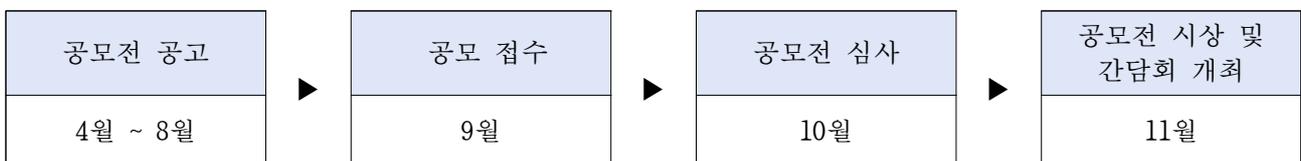
□ 사업개요

- 사업목적: 생활 속 성차별 및 성불평등 개선을 위해 디지털 미디어를 활용한 성평등 의식 확산
- 사업기간: 2021. 2. ~ 2021. 12.
- 총사업비: 14,000천원
- 수행부서: 영상산업팀

□ 사업내용

사업내용	<ul style="list-style-type: none"> ○ 성불평등 개선을 위한 창작활동가(크리에이터) 채널 공모전 <ul style="list-style-type: none"> - 공모분야: 디지털 콘텐츠 - 공모자격: 대한민국 국민 누구나(개인 및 팀지원 가능) - 공모주제: 일상 속 성차별 개선, 성역할 고정관념 탈피 등 성평등 관련 주제 - 시상내역 <ul style="list-style-type: none"> • 총상금 약 6백만원 (대상 1편, 최우수 1편, 우수 1편) ※ 시상 및 상금은 일부 변동될 수 있으며 자세한 내용은 차후 사업공고 참고
기대효과	<ul style="list-style-type: none"> ○ 일상 속 성차별 · 성불평등 개선을 위해 사회적 트렌드로 자리잡은 디지털 미디어 매체를 활용하여 성평등 의식 확산

□ 사업절차



□ 문의처

- 담당자: 영상산업팀 엄재하 주임연구원(064-735-0638)
- ※ 공고일정을 포함한 상기 내용은 사업 준비과정에서 변동될 수 있습니다.

2. 문화산업팀

문화산업팀 소개

- 제주기반 콘텐츠 개발지원을 통해 제주문화산업의 신성장 동력기반 마련
- 제주 문화콘텐츠 창업지원 및 콘텐츠 기업 단계별 육성을 통해 기업경쟁력 강화, 일자리 창출에 기여함으로써 문화콘텐츠 산업 생태계 조성
- 제주 콘텐츠산업 육성을 위한 정책 발굴 및 유관기관 연계 협력 네트워크 구축

2021년 지원사업내역

(단위: 천원)

연번	사업명	총사업비	비고
2-1	글로벌문화콘텐츠 제작지원 사업	600,000	
2-2	문화창작품 홍보마케팅 지원사업	80,000	
2-3	지역문화산업연구센터(CRC) 지원사업	600,000	
2-4	제주형 융복합 문화콘텐츠상품 제작지원사업	150,000	
2-5	제주오름활용 문화콘텐츠 개발지원사업	150,000	
2-6	제주신화 IP 구축사업	90,000	
2-7	문화콘텐츠 테크업 브릿지사업	1,288,600	
2-8	제주 콘텐츠코리아랩 운영사업	1,360,000	
총 합계		4,318,600	

2-1 글로벌 문화콘텐츠 제작지원사업

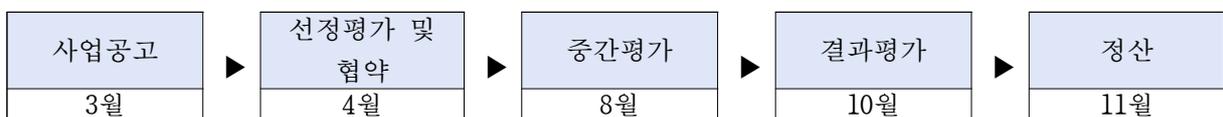
□ 사업개요

- 사업목적: 실감형 콘텐츠 제작지원을 통한 지역 콘텐츠 기업 육성 및 글로벌 경쟁력 강화
- 사업기간: 2021. 1. ~ 2021. 12.
- 총사업비: 600,000천원
- 수행부서: 문화산업팀

□ 사업내용

지원내용	<ul style="list-style-type: none"> ○ 실감형 콘텐츠 제작지원 3건 <ul style="list-style-type: none"> - 실감형 콘텐츠 제작 <ul style="list-style-type: none"> ※ 실감형 콘텐츠: 다양한 센서를 이용해서 사람의 제스처, 모션, 음성 등 사람의 행위를 인식하고 분석하는 기술을 기반으로 사용자와 콘텐츠의 능동적 상호작용성과 오감을 만족시키는 경험을 제공하는 콘텐츠 - 지원분야: 인터랙티브 기능성 게임, 증강현실(AR), 가상현실(VR) 홀로그램, 동작인식 기술 적용 콘텐츠 등 - 기업 지원규모: 총 576백만원 내 3개 기업 지원 <ul style="list-style-type: none"> ※ 신규 일자리 창출 과제당 1명 이상 필수
기대효과	<ul style="list-style-type: none"> ○ 4차 산업혁명에 부합하는 실감형 콘텐츠 제작지원을 통해 새로운 콘텐츠 산업 영역 창출 및 신규일자리 창출 ○ 실감형 콘텐츠 제작지원을 통해 글로벌 진출 가능한 우수 콘텐츠 발굴 및 제주지역 콘텐츠 기업의 성장유도

□ 사업절차



□ 문의처

- 담당자: 문화산업팀 이수경 선임연구원(064-735-0622)
- ※ 공고일정을 포함한 상기 내용은 사업 준비과정에서 변동될 수 있습니다.

2-2 문화창작품 홍보마케팅 지원사업

□ 사업개요

- 사업목적: 문화 창작품의 홍보, 유통 지원을 통하여 제주문화콘텐츠 산업 성장 견인 및 육성 기반 마련
- 사업기간: 2021. 1. ~ 2021. 12.
- 총사업비: 80,000천원
- 수행부서: 문화산업팀

□ 사업내용

지원내용	<ul style="list-style-type: none"> ○ 개별 홍보마케팅 지원 (5건 내외) <ul style="list-style-type: none"> - 온라인 플랫폼 연계 홍보마케팅(V커머스 영상 제작 등) 지원 - 지원규모: 총 32백만원 내 8개 기업(창작자 포함) 지원(과제당 최대 4백만원) ○ 시연행사 참가 지원 (5건 내외) <ul style="list-style-type: none"> - 자율형 시연행사 참가 지원 (과제당 8백만원 이하) - 지원규모: 총 40백만원 내 5개 기업(창작자 포함) 지원 ※ 지원금액, 편수는 심사를 통해 총 지원규모 내에서 결정되며 <u>변동가능</u>
기대효과	<ul style="list-style-type: none"> ○ 홍보, 유통 지원을 통해 문화창작품의 경쟁력 강화 및 해외수출 활성화 도모

□ 사업절차



□ 문의처

- 담당자: 문화산업팀 박기석 책임연구원(064-735-0616)
- ※ 공고일정을 포함한 상기 내용은 사업 준비과정에서 변동될 수 있습니다.

2-3 지역문화산업연구센터(CRC) 지원사업

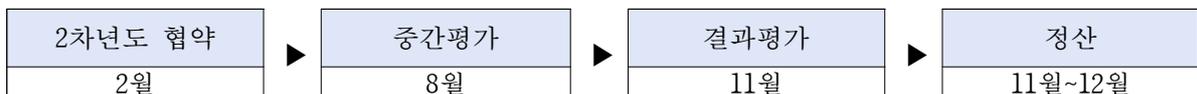
□ 사업개요

- 사업목적: 자체 IP를 보유하고 있거나 IP를 개발하고 있는 지역 기업 대상 R&D 지원을 통해, 기업 가치를 향상시키고 경쟁력을 높이는 기회 제공
- 사업기간: 2021. 1. ~ 2021. 12.(2차년도)
 - 가. 문화기술 연구개발(R&D) 지원 및 사업화 지원사업 : 2건
 - 나. 차세대 플랫폼 콘텐츠 제작지원: 2건
- 총사업비: 600,000천원
- 수행부서: 문화산업팀

□ 사업내용

지원내용	<ul style="list-style-type: none"> ○ 문화기술 R&D지원 2건(2020~2021) <ul style="list-style-type: none"> - 기업 지원규모: 총 290백만원(과제당 145백만원) - 지원내용: 신규 CT기술 개발지원과 사업화 컨설팅 지원 <ul style="list-style-type: none"> ※ 선정이후, 과제에 대한 기술 및 사업화관련 전문컨설팅 제공 ※ 개발완료 이후 기술을 적용한 실증 필수 과제당 신규특허 1건 및 1명 신규고용 - 지원분야: 문화산업의 기획, 창작, 제작, 유통, 서비스등 관련된 기술 개발 ○ 차세대 플랫폼 콘텐츠 제작지원 2건(2020~2021) <ul style="list-style-type: none"> - 기업 지원규모: 총 290백만원(과제당 145백만원) - 지원내용: 차세대 플랫폼 콘텐츠 제작지원(예, 애니메이션)
기대효과	<ul style="list-style-type: none"> ○ 제주 CT기술 기반 기업 역량 강화로 제주 문화콘텐츠 산업 경쟁력 확보 및 생태계 조성 확충 ○ 문화콘텐츠와 새로운 CT기술간 융복합을 통해 신(新) 문화 콘텐츠 개발 기반 조성

□ 사업절차



□ 문의처

- 담당자: 문화산업팀 김영현 책임연구원(064-735-0628)
- ※ 공고일정을 포함한 상기 내용은 사업 준비과정에서 변동될 수 있습니다.

2-4 제주형 융복합 문화콘텐츠상품 제작지원사업

□ 사업개요

- 사업목적: 제주문화콘텐츠를 기반으로 문화산업과 현대산업, 기술 등을 융합한 상품 발굴 및 사업화하기 위한 제작지원
- 사업기간: 2021. 1. ~ 2021. 12.
- 총사업비: 150,000천원
- 수행부서: 문화산업팀

□ 사업내용

지원내용	<ul style="list-style-type: none"> ○ 제주형 융복합 문화콘텐츠상품 제작 지원(5건 내외) <ul style="list-style-type: none"> - 제주형 융복합 문화콘텐츠상품 발굴 및 사업화를 통한 제주문화콘텐츠 기반상품 제작지원 - 기업이 기 보유한 제주문화원형콘텐츠 기반의 IP를 활용한 상품제작지원 <ul style="list-style-type: none"> ※ 해당 사업의 ‘융복합 문화콘텐츠상품’ 의 정의 : 제주문화원형콘텐츠를 기반으로 IT/SW/제조업 등 타 산업분야간의 융복합을 통한 <u>문화상품</u> 제작지원 - 기업 지원규모 총 132백만원 내 5개 기업 지원
기대효과	<ul style="list-style-type: none"> ○ 제작된 제주형 융복합 문화콘텐츠상품을 통하여 제주 문화에 대한 관심 환기 ○ 산업간 융복합을 통한 다양한 제주문화콘텐츠상품 발굴 및 상품군 확대 기대

□ 사업절차



□ 문의처

- 담당자: 문화산업팀 오호건 주임연구원(064-735-0617)
- ※ 공고일정을 포함한 상기 내용은 사업 준비과정에서 변동될 수 있습니다.

2-5 제주오름 활용 문화콘텐츠 개발사업

□ 사업개요

- 사업목적: 오름이 가지고 있는 다양한 가치들을 활용하여 경관 중심의 ‘오름 콘텐츠’ 에서 벗어나 새로운 형태의 문화콘텐츠를 개발 및 활용
- 사업기간: 2021. 1. ~ 2021. 12.
- 총사업비: 150,000천원
- 수행부서: 문화산업팀

□ 사업내용

지원내용	<ul style="list-style-type: none"> ○ 제주 오름활용 디자인 공모전(5편 선정) - 분야: 제주오름 소재 디자인 공모 - 주제: 제주 ‘오름’ 이 가지고 있는 특징, 전설, 생태 등 오름을 표현한 모든 디자인(일러스트, 캐릭터, 타이포그래피 등) - 상금: 총 15,000,000원 (각 3,000,000원)
기대효과	○ 오름 콘텐츠를 활용한 문화콘텐츠 개발로 지역 내 새로운 부가가치 창출 및 지역 경제 활성화 기여

□ 사업절차

- 제주오름활용 디자인 공모전

공모전 공고	▶	선정평가	▶	상품 적용 여부 검토
5월~7월		8월~9월		10월

- 제주오름 문화콘텐츠 개발

콘텐츠화 기획	▶	콘텐츠 개발	▶	콘텐츠 시연
3월		4월 ~ 10월		11월

□ 문의처

- 담당자: 문화산업팀 이수경 선임연구원(064-735-0622)
- ※ 공고일정을 포함한 상기 내용은 사업 준비과정에서 변동될 수 있습니다.

2-6 제주신화 IP 구축사업

□ 사업개요

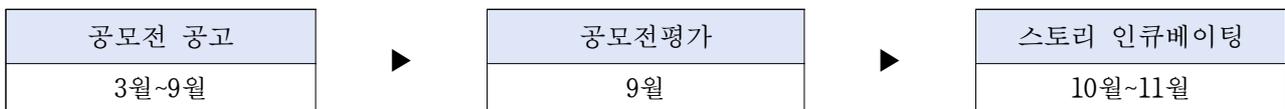
- 사업목적: 공모전을 통해서 제주신화 원천소스(스토리)를 발굴하고, 이를 콘텐츠로 개발하여 IP 확보
- 사업기간: 2021. 1. ~ 2021. 12.
- 총사업비: 90,000천원
- 수행부서: 문화산업팀

□ 사업내용

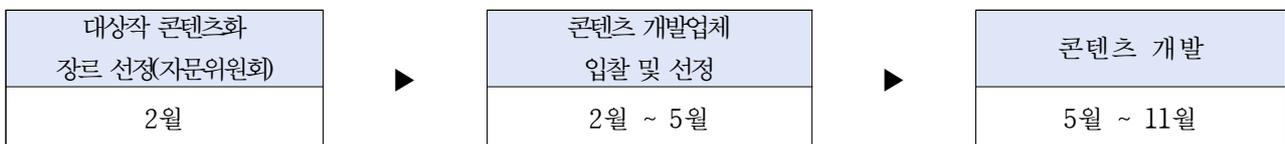
지원내용	<ul style="list-style-type: none"> ○ 제주신화 콘텐츠 원천소스 스토리 공모전(3편 선정) <ul style="list-style-type: none"> - 당선자에게는 스토리 인큐베이팅(전문가 스토리 컨설팅, 사업화 컨설팅 등) 제공 ※ 대상 수상작은 금년도에 콘텐츠로 개발 - 상금 : 금 12,000,000원(대상 800만원, 최우수 300만원, 우수 100만원)
기대효과	<ul style="list-style-type: none"> ○ 제주신화를 소재로 한 스토리 개발 및 콘텐츠화를 통해, 제주신화에 관심 있는 예비창작자의 창작활성화 도모

□ 사업절차

- 2021 제주신화 콘텐츠 원천소스 스토리 공모전



- 제주신화 콘텐츠 개발



□ 문의처

- 담당자: 문화산업팀 김보배 선임연구원(064-735-0630)
- ※ 공고일정을 포함한 상기 내용은 사업 준비과정에서 변동될 수 있습니다.

2-7 문화콘텐츠 테크업 브릿지

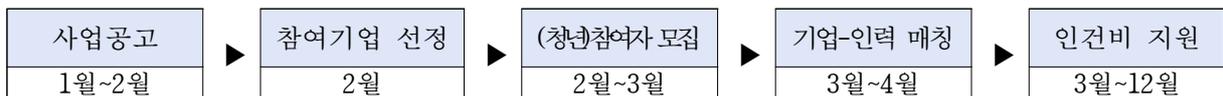
□ 사업개요

- 사업목적: 문화산업분야 테크업(제작역량 강화)이 필요한 도내 기업과 해당 파트 청년인력 간 매칭 및 인건비 지원을 통해 양질의 일자리 창출
- 사업기간: 2021. 1. ~ 2021. 12.
- 총사업비: 1,288,600천원
- 수행부서: 문화산업팀

□ 사업내용

지원내용	<ul style="list-style-type: none"> ○ 문화산업분야의 테크업(제작역량 강화)이 필요한 도내 기업이 청년 전문인력을 채용할 수 있도록 매칭 및 인건비 지원 ○ 채용 가능 분야 <ul style="list-style-type: none"> - AR, VR, 5G, 빅데이터, 3D 등 첨단 CT기술 집약적 비즈니스 모델(콘텐츠, 상품) 기획/개발/연구/운영 직무 - 공연, 전시 등 공간형 콘텐츠 관련 기획/개발/연구/운영 직무 - 문화산업 외 분야에서 비대면·디지털 혹은 CT기술이 결합된 콘텐츠 또는 상품 관련 기획/개발/연구/홍보/운영 직무 ○ 지원내용 <ul style="list-style-type: none"> - 청년 전문인력 매칭 후, 채용 시 월 급여의 90% (최대 월 180만원) 지원 - 역량강화 교육 및 읍·면 지역 기업 취업자 교통비 지원 ※ 월 보수 200만원 이상을 지급해야 하며, 기업부담분 4대 보험료는 기업부담
기대효과	<ul style="list-style-type: none"> ○ 기업 역량 강화를 기반으로 한 지속가능한 일자리 창출 ○ 도내 문화산업 기업이 공통적으로 겪고 있는 전문인력 부족 해소 ○ 청년인력을 중심으로 한 테크업(기술내재화를 통한 제작역량 강화)으로, 타 지역과의 기술격차 극복 기반 마련

□ 사업절차



□ 문의처

- 담당자: 문화산업팀 김하섭 선임연구원(064-735-0618)

2-8 제주콘텐츠코리아랩 운영사업

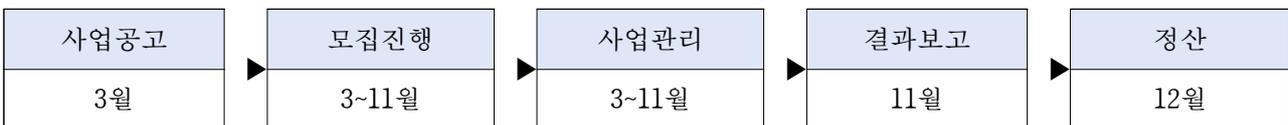
□ 사업개요

- 사업목적: 창작·창업 공간 조성 및 창작·창업자 지원 프로그램 운영을 통한 콘텐츠 창업 생태계 조성
- 사업기간: 2021. 1. ~ 2021. 12.
- 총사업비: 1,360,000천원
- 수행부서: 문화산업팀

□ 사업내용

지원내용	<ul style="list-style-type: none"> ○ 제주콘텐츠코리아랩 공간운영: 기업입주실(4개), 1인창작실(5개), 스튜디오(2개), 시제품제작실(1개), 회의실(3개), 강당(1개), 오픈스페이스(1개) 등 ○ 아이디어 발굴육성 프로그램(제주실험실) 운영: 콘텐츠 아이디어 20개 발굴에 따른 10백만원 규모의 상금 지급 및 액셀러레이팅 프로그램 진행 ○ 시제품제작지원 프로그램(콘텐츠공작소) 운영: 제주콘텐츠코리아랩 보유 장비 기반 20개 시제품 제작지원 ○ 창업·성장지원 프로그램(창업성장디딤돌/재주를담다) 운영 <ul style="list-style-type: none"> - 창업성장디딤돌: 총 300백만원 내 20개 창업 및 창업성장 지원 - 재주를담다: 총 100백만원 규모 콘텐츠 마켓 운영 ○ 교육·협업프로그램(크리에이티브아카데미/프로젝트JEM) 운영 <ul style="list-style-type: none"> - 크리에이티브아카데미: 콘텐츠 자격취득지원 및 마스터육성 교육 - 프로젝트JEM: 장르-지역-기관등의 콘텐츠 협업 프로젝트 운영
기대효과	<ul style="list-style-type: none"> ○ 아이디어(기획)-창작-상품화-유통(마케팅)-소비로 연결되는 콘텐츠 창업 생태계 조성

□ 사업절차



□ 문의처

- 담당자: 문화산업팀 박기석 책임연구원(064-735-0616)
김보배 선임연구원(064-735-0630)

※ 공고일정을 포함한 상기 내용은 사업 준비과정에서 변동될 수 있습니다.

3. 교육운영팀

교육운영팀 소개

- 도민문화 향유 향상을 위한 미디어 교육 프로그램 개발 및 운영
- 영상 및 문화콘텐츠 산업 생태계 조성을 위한 교육 및 창작지원
- 영상·문화 교육 관련 정책 개발
- 공동체미디어 활성화를 위한 동아리 활동 지원 사업 운영
- 미디어센터 시설 유지 및 시설 대관, 장비의 대여 사업
- 지역 영상·문화 활성화를 위한 네트워크 구축 및 확대

2021년 운영사업내역

(단위: 천원)

연번	사업명	총사업비	비고
1	마을공동체 미디어 지원사업	42,000	
2	도민미디어역량강화사업	300,000	
총 합계		342,000	

3-1 마을공동체 미디어 지원사업

□ 사업개요

- 사업목적: 마을공동체 미디어 활성화를 위하여 마을 미디어 콘텐츠(영상, 라디오 등) 제작을 위한 교육 프로그램 운영
- 사업기간: 2021. 1. ~ 2021. 12.
- 총사업비: 42,000천원
- 수행부서: 교육운영팀

□ 사업내용

운영내용	<ul style="list-style-type: none"> ○ 마을미디어 공동체를 구성하고자 하는 신규단체 선정 및 교육운영 - 신규 마을미디어 단체 구성 및 마을 소재 스토리텔링 발굴을 위한 교육(영상, 라디오 등) 및 워크숍 등 운영 ○ 기 활동 중인 마을미디어 단체 대상 역량강화 교육 및 창작 활동 지원 ○ 타지역 마을미디어 사례 공유 및 이벤트(워크숍) 참석(하반기) ○ 마을미디어 네트워킹 활동 및 콘텐츠 제작(컨설팅 등) 지원(연중)
기대효과	<ul style="list-style-type: none"> ○ 주민들의 자발적 참여로 만드는 지역 매체를 통하여 소통 활성화 ○ 지역의 문화다양성과 미디어 접근권 확대 및 마을 민주주의 실현

□ 사업절차



□ 문의처

- 담당자: 교육운영팀 김경탁 책임연구원(064-735-0610)
- ※ 진행일정을 포함한 상기 내용은 사업 준비과정에서 변동될 수 있습니다.

3-2 도민미디어역량강화사업

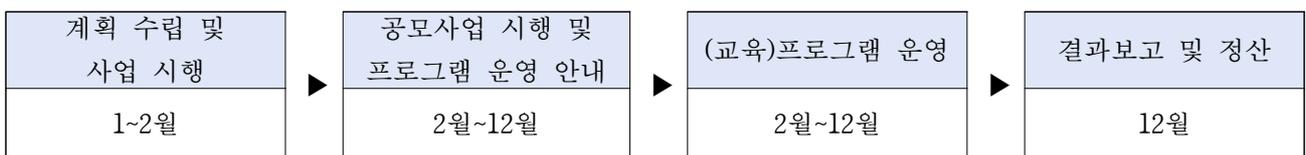
□ 사업개요

- 사업목적: 미디어 활동 기반 조성 및 저변확대를 위한 교육 등을 기획·운영하여 지역의 영상문화 활성화에 기여
- 사업기간: 2021. 1. ~ 2021. 12.
- 총사업비: 300,000천원
- 수행부서: 교육운영팀

□ 사업내용

운영내용	<ul style="list-style-type: none"> ○ 계층별 미디어 교육 프로그램 운영 <ul style="list-style-type: none"> - 청소년·일반인·사니어 계층 대상 미디어교육 프로그램 및 특강 운영 등(연중) ○ 온라인 강의 플랫폼 구축 및 강의 콘텐츠 제작 ○ 문화콘텐츠 전문인력 양성과정 및 미디어 트렌드 강좌 개설 ○ 신규 미디어강좌 공모 지원 사업 시행 및 신규강좌 개설 지원 ○ 지역 미디어동아리 활동지원 사업 운영(연중) ○ 도민 및 비영리 단체 대상 아날로그 콘텐츠 디지털 변환사업 운영(연중)
기대효과	<ul style="list-style-type: none"> ○ 디지털 미디어 시대 시민들의 미디어 매체 활용역량 강화를 위한 교육사업 운영 등 지역 내 영상문화 활성화에 기여 ○ 실시간 온라인 교육 개발을 통한 사용자 맞춤형 교육 콘텐츠 제공 및 이용자의 교육 접근성 강화

□ 사업절차



□ 문의처

- 담당자: 교육운영팀 김명주 선임연구원(064-735-0613)
- ※ 진행일정을 포함한 상기 내용은 사업 준비과정에서 변동될 수 있습니다.

4. 아시아CGI애니메이션센터팀

아시아CGI애니메이션센터팀 소개

- 제주도 애니메이션, 웹툰 산업 활성화와 제주음악창작소를 중심으로 한 음악 창작 활동 지원 및 지역 주민의 문화 향유를 위한 지역 네트워크 활성화 사업을 통해 문화콘텐츠 창작·향유 활동 전문 기관으로서의 역할 증대
- 애니메이션 및 웹툰, 음악 창작 인프라 활성화와 글로벌 경쟁력을 갖춘 콘텐츠를 발굴·제작 지원하여 국내·외 유통시장 진출을 통한 지역 콘텐츠 산업 활성화에 기여

2021년 지원사업내역

(단위: 천원)

연번	사업명	총사업비	비고
4-1	제주웹툰캠퍼스 운영사업	200,000	
4-2	제주음악창작소 운영사업	200,000	
4-3	지역애니메이션콘텐츠 제작지원사업	162,000	
4-7	지역특화콘텐츠 개발지원사업	800,000	
총 합계		1,362,000	

2021년 운영사업내역

(단위: 천원)

연번	사업명	총사업비	비고
4-4	CGI콘텐츠 제작역량 강화사업	32,400	
4-5	지역콘텐츠 네트워크 활성화사업	30,000	
4-6	제주애니아일랜드 운영사업	220,000	
총 합계		282,400	

4-1 제주웹툰캠퍼스운영사업

□ 사업개요

- 사업목적: 제주 지역 만화 인력 양성 및 만화 산업 활성화
- 사업기간: 2021. 1. ~ 2021. 12.
- 총사업비: 200,000천원
- 수행부서: 아시아CGI애니메이션센터팀

□ 사업내용

지원내용	<ul style="list-style-type: none"> ○ 웹툰 제작지원 기성작가 5건, 예비작가 3건 <ul style="list-style-type: none"> - 제주 지역 웹툰 창작자의 신규 웹툰 콘텐츠 개발 지원 - 지원대상: 공고일 이전 기준 주민등록상 제주특별자치도에 거주하고 있는 웹툰 기성작가 및 예비작가 ※ 기성작가: 출판 및 연재 경험이 있는 작가, 예비작가: 출판 및 연재 준비중인 작가지망생 - 지원규모: 총 31백만원 내 기성작가 5건, 예비작가 3건 지원 <ul style="list-style-type: none"> ※ 기성작가: 5백만원 이내, 예비작가 2백만원 이내
기대효과	○ 경쟁력 있고 우수한 웹툰 콘텐츠 발굴 및 지역 콘텐츠의 국내·외 시장 진출 활성화

□ 사업절차



□ 문의처

- 담당자: 아시아CGI애니메이션센터팀 정미정 주임연구원(064-766-0710)
- ※ 공고일정을 포함한 상기 내용은 사업 준비과정에서 변동될 수 있습니다

4-2 제주음악창작소 운영사업

□ 사업개요

- 사업목적: 제주도 뮤지션의 발굴 및 음반 제작, 마케팅 지원
- 사업기간: 2021. 1. ~ 2021. 12.
- 총사업비: 200,000천원
- 수행부서: 아시아CGI애니메이션센터팀

□ 사업내용

지원내용	<ul style="list-style-type: none"> ○ 제주 음반제작 지원사업 <ul style="list-style-type: none"> - 지원대상: 제주도내 신진뮤지션 및 경력 뮤지션 - 주요내용: 뮤지션별 활동 단계에 맞는 맞춤형 음반제작 지원 ○ 제주음악창작소 뮤지션 쇼케이스 <ul style="list-style-type: none"> - 지원대상: 제주음악창작소 발굴 우수 뮤지션 및 지역뮤지션 - 주요내용: 쇼케이스 공연 및 마케팅 지원 <p>※ 지원 내용 및 일정은 향후 변경될 수 있음</p>
기대효과	<ul style="list-style-type: none"> ○ 제주도내에서 활동하는 음악인들에게 안정적인 창작 활동 공간을 제공하고, 다양하고 실험적인 음악 창작 생태계를 구축함으로써 음악을 기반으로 한 문화산업 진흥에 기여

□ 사업절차



□ 문의처

- 담당자 : 아시아CGI애니메이션센터팀 임정업 선임연구원(064-766-0706)
- ※ 공고일정을 포함한 상기 내용은 사업 준비과정에서 변동될 수 있습니다.

4-3 지역애니메이션콘텐츠제작지원사업

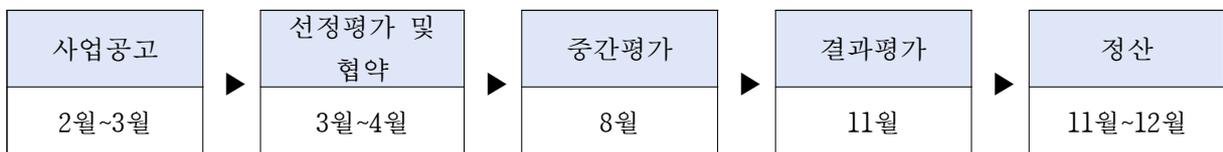
□ 사업개요

- 사업목적: 도내 애니메이션 제작기업 지원을 통한 제주 소재 콘텐츠 제작 활성화와 제주 애니메이션 산업 진흥에 기여
- 사업기간: 2021. 1. ~ 2021. 12.
- 총사업비: 162,000천원
- 수행부서: 아시아CGI애니메이션센터팀

□ 사업내용

지원내용	<ul style="list-style-type: none"> ○ 지원대상 <ul style="list-style-type: none"> - 공고일 현재 제주특별자치도에 소재지를 두고 제주지역 소재로 애니메이션 콘텐츠를 제작중인 법인기업 또는 개인사업자 ※ 도외기업과의 컨소시엄인 경우, 주관기업이 제주소재 기업이어야 함. ○ 지원조건 <ul style="list-style-type: none"> - 제주지역 소재를 활용한 애니메이션 콘텐츠로 프리프로덕션, 본편, 후반제작 준비 중인 작품 ○ 지원내용(총 3개과제, 149,000천원 이내 지원) <ul style="list-style-type: none"> - 프리프로덕션 제작 지원(36,000천원×1개 과제) <ul style="list-style-type: none"> · 30분 분량의 시나리오 및 애니매틱스, 바이블 책자 제작 지원 - 본편 제작 지원(77,000천원×1개 과제) <ul style="list-style-type: none"> · 시리즈물 단편, 장편 등의 제작중인 애니메이션 에피소드 완성 제작 지원 - 후반 제작 지원(36,000천원×1개 과제) <ul style="list-style-type: none"> · 현재 제작중인 시리즈물 및 극장용 애니메이션 후반 사운드(음악/음향/더빙/믹싱 등), VFX 등 최종 완성 제작 지원 - 유통마켓 참가 지원(넥스트콘텐츠페어 또는 광주ACE페어 등)
기대효과	<ul style="list-style-type: none"> ○ 국내·외 시장경쟁력을 갖춘 지역 애니메이션 성공 콘텐츠 발굴 및 도내 애니메이션 산업 활성화

□ 사업절차



□ 문의처

- 담당자 : 아시아CGI애니메이션센터팀 김진희 주임연구원(064-766-0709)
- ※ 공고일정을 포함한 상기 내용은 사업 준비과정에서 변동될 수 있습니다.

4-4 CGI콘텐츠제작역량강화사업

□ 사업개요

- 사업목적: 제주지역 콘텐츠산업 인적 인프라 구축 및 성장을 위한 지원 및 전문 인재 양성
- 사업기간: 2021. 1. ~ 2021. 12.
- 총사업비: 32,400천원
- 수행부서: 아시아CGI애니메이션센터팀

□ 사업내용

운영내용	<ul style="list-style-type: none"> ○ 전문교육 프로그램 운영 <ul style="list-style-type: none"> - CGI 콘텐츠 분야 신규채용 대상 기업 조사 - CGI 및 사운드 전문 인력양성교육 프로그램 운영 - 취업전문 역량강화 기업 맞춤형 교육과정 운영 - 도내 기업 및 창작자 대상 전문 기술 워크숍 운영 ○ 네트워크 구축 프로그램 운영 <ul style="list-style-type: none"> - 교육 수료생 대상 국내 행사 참가 및 우수기업 탐방
기대효과	<ul style="list-style-type: none"> ○ 신규고용 창출을 통한 콘텐츠 산업 성장 동력 마련 ○ 역량 고도화에 따른 도내 기업 및 전문 인력의 지속성장 발판 마련 및 경쟁력 강화에 기여

□ 사업절차



□ 문의처

- 담당자: 아시아CGI애니메이션센터팀 정은상 주임연구원(064-766-0701)
- ※ 진행일정을 포함한 상기 내용은 사업 준비과정에서 변동될 수 있습니다.

4-5 지역콘텐츠네트워크활성화사업

□ 사업개요

- 사업목적: 도내 문화콘텐츠 보유기업 및 창작자의 네트워킹 지원 및 일반대중과의 점점 확대
- 사업기간: 2021. 1. ~ 2021. 12.
- 총사업비: 30,000천원
- 수행부서: 아시아CGI애니메이션센터팀

□ 사업내용

운영내용	<ul style="list-style-type: none"> ○ 도내 문화콘텐츠 분야 네트워크 풀 모집 및 매칭 지원 ○ 도내 문화콘텐츠 분야 네트워크 풀 교류회 <ul style="list-style-type: none"> - 주요내용 : 도내 문화콘텐츠 기업 및 창작자 네트워킹 지원을 통한 시너지 효과 창출 ○ 콘텐츠마켓 <ul style="list-style-type: none"> - 주요내용 : 도내 콘텐츠 보유처와 일반대중과의 점점 확대
기대효과	<ul style="list-style-type: none"> ○ 도내 문화콘텐츠 보유처와 일반대중과의 점점 확대 도모 ○ 도내 문화콘텐츠 분야 네트워킹 및 협업을 통한 시너지 효과 창출

□ 사업절차



□ 문의처

- 담당자 : 아시아CGI애니메이션센터팀 김진희 주임연구원(064-766-0709)
- ※ 진행일정을 포함한 상기 내용은 사업 준비과정에서 변동될 수 있습니다.

4-6 제주애니아일랜드조성사업

□ 사업개요

- 사업목적: 거점지역 콘텐츠페스티벌 개최를 통한 도내 애니메이션, 웹툰콘텐츠 확산기회 확대
- 사업기간: 2021. 1. ~ 2021. 12.
- 총사업비: 220,000천원
- 수행부서: 아시아CGI애니메이션센터팀

□ 사업내용

운영내용	<ul style="list-style-type: none"> ○ CGI애니메이션센터 중심으로 만화캐릭터 여름방학페스티벌운영 ○ 도민과 창작자(기업)이 함께하는 웹툰, 애니메이션 페스티벌 운영 <ul style="list-style-type: none"> - 지역 콘텐츠 전시프로그램 및 지역 콘텐츠기업 체험프로그램 운영 - 신산공원 빛의 거리와 연계를 통한 도민이 함께 참여 할 수 있는 축제 운영 - 만화·애니메이션 코스프레 및 캐릭터퍼레이드 운영 ○ 제주애니메이션비즈니스 교류회 운영 <ul style="list-style-type: none"> - 도내 애니메이션·캐릭터 콘텐츠 유통확대를 위한 비즈매칭 운영 <p>※ 운영내용 및 일정은 향후 변경될 수 있음</p>
기대효과	<ul style="list-style-type: none"> ○ 애니메이션과 웹툰의 동반성장을 기반으로 다양성 문화산업 발전에 기여

□ 사업절차



□ 문의처

- 담당자 : 아시아CGI애니메이션센터팀 이광성 주임연구원(064-766-0707)
- ※ 진행일정을 포함한 상기 내용은 사업 준비과정에서 변동될 수 있습니다.

4-7 지역특화콘텐츠 개발지원사업

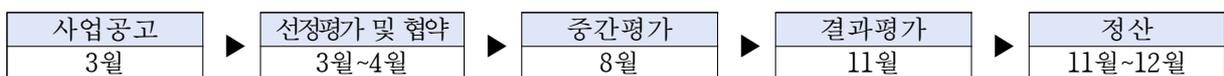
□ 사업개요

- 사업목적: 제주지역 특화성을 활용한 콘텐츠 제작지원을 통해 지역의 특색 있는 콘텐츠 발굴·개발
- 사업기간: 2021. 1. ~ 2021. 12.
- 총사업비: 800,000천원
- 수행부서: 아시아CGI애니메이션센터팀

□ 사업내용

지원내용	<ul style="list-style-type: none"> ○ 지역특화 콘텐츠 개발지원 <ul style="list-style-type: none"> - 지원내용: 제주지역 특화성을 활용한 콘텐츠 개발지원 4건 <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p style="text-align: center;">지역특화성: 지역(행정구역, 문화권)의 전통·역사·문화·인물·산업 등 제주지역의 고유 특성 또는 상징성 등을 포함</p> </div> <ul style="list-style-type: none"> - 지원분야: 만화, 음악, 애니메이션, 방송, 캐릭터 등, 실감콘텐츠 (VR·AR, 홀로그램, 프로젝션 매핑 등) 포함, <u>게임제외</u> - 지원규모: 총 728백만원 내 (182백만원x4개 기업 지원) <ul style="list-style-type: none"> ※ 신규 일자리 창출 과제당 1명 이상 필수 - 지원대상: 제주도 소재 콘텐츠 기업 <ul style="list-style-type: none"> ※ 컨소시엄 구성시, 제주지역 기업이 주관기관이어야 함 ※ 공고직일 기준으로 6개월 이전에 해당 지역에 분사 또는 자사 사업자 등록을 완료하여야 함
기대효과	<ul style="list-style-type: none"> ○ 제주지역 특화성을 활용한 콘텐츠를 발굴·육성하여 지역의 고유한 문화정체성 확립에 기여하고, 이를 통해 도민의 지역문화에 대한 자긍심 고취 ○ 지역 콘텐츠 기업 육성 및 고용창출을 통해 제주지역 차세대 콘텐츠 산업 기반 마련

□ 사업절차



□ 문의처

- 담당자: 아시아CGI애니메이션센터팀 하도연 주임연구원(064-766-0705)
- ※ 공고일정을 포함한 상기 내용은 사업 준비과정에서 변동될 수 있습니다.